



ПОСІБНИК КОРИСТУВАННЯ



Wyrób Medyczny spełniający wymagania rozporządzenia (UE) 2017/745



DICO S.C.

Версия справочника

Расширенное руководство пользователя MÓWik

Версия Руководства **R33** от 31 Маршировать 2025 года для приложения MÓWik версии **2.4.00**.



DICO S.C. Piotr Płatek, Ewa Przebinda, Sebastian Szufa

ul. Przyjaźni Polsko-Węgierskiej 4a/128, 30-644 Kraków

Tel.: 535 500 717

Email: biuro@mowik.pl



Перед установкой и первым запуском прочтите руководство пользователя и инструкцию по эксплуатации устройства, на котором будет установлен **MÓWik**.

О серьезных медицинских происшествиях, связанных с устройством, необходимо сообщать производителю и компетентному органу.

Медицинское оборудование

MÓWik - это вспомогательное и альтернативное коммуникационное программное обеспечение для планшетов Android, предназначенное для использования с людьми с ограниченными возможностями, чтобы облегчить или компенсировать последствия травмы, болезни или инвалидности. Это полностью польское программное обеспечение, использующее синтез родной речи (6 голосов, включая детские) и около 14 000 символов. Она предназначена для людей всех возрастов, в основном для людей с афазией, аутизмом, умственной отсталостью, синдромом Дауна, церебральным параличом, дизартрией, которые не могут общаться с помощью речи так, чтобы другие могли их понять. Он имеет возможность адаптировать интерфейс к различным нарушениям, двигательным ограничениям, возрасту и полу. Также можно делать и вставлять фотографии, собственную графику и изображения из Интернета. Пользователь может создавать целые предложения и высказывания из символов, которые считаются синтезом речи. Пользователи, использующие буквы, могут писать информацию с помощью экранной клавиатуры и читать ее с помощью синтеза речи. Расположение динамических таблиц позволяет создавать грамматически правильные высказывания на польском языке. Каждая копия программного обеспечения оснащена стартовыми платами, которые можно свободно развивать в соответствии с потребностями пользователя. На одном устройстве можно создавать индивидуальные профили для разных пользователей, например, для тестирования в школе или консультационном центре.

Набор символов адаптирован к польскому языку и нашему культурному фону. Он постоянно расширяется, и дополнительные символы можно загрузить бесплатно.

Существует возможность адаптировать работу программного обеспечения на планшете для людей с ограниченными физическими возможностями, которые не могут указывать на символы пальцем.

Пользователи могут использовать дополнительные бесплатные обучающие и терапевтические приложения (**Gadaczek**, серия **MÓWikMemory**, **MÓWik Book**), оснащенные символами системы **MÓWik**, а

также учебные пособия, разработанные для изучения польского языка людьми с серьезными проблемами в общении.

Медицинское изделие, соответствующее требованиям Европейской директивы по медицинским изделиям.

Декларация соответствия ЕС для медицинских изделий в соответствии с Регламентом (ЕС)2017/745 прилагается к руководству пользователя.

Частью семейства программ MÓWIK является **MÓWIK PRINT** - программа для редактирования и печати символов MÓWIK на базе Windows. С ее помощью вы можете легко расположить символы на странице, изменить их надписи, размер, цвет рамки и распечатать их. Программа позволяет вставлять в таблицы и распечатывать не только символы MÓWIK, но и другие картинки, фотографии и т.д. с помощью функции копирования/вставки. Программа содержит пакет из более чем 14 000 символов, число которых мы постоянно увеличиваем.

Соглашение и лицензионные условия для программного обеспечения

MÓWIK

1. Определения

- 1.1. **Лицензия** означает настоящую Лицензию на использование Программного обеспечения вместе с любыми приложениями, являющимися ее неотъемлемой частью, и любыми дополнениями.
- 1.2. **Лицензиар** означает компанию Dico Spółka Cywilna Piotr Płatek, Ewa Przebinda, Sebastian Szufa с юридическим адресом: Przyjaźni Polsko-Węgierska 4a/128, 30-644 Kraków, NIP: 6772358905, REGON: 121534676, далее именуемую DICO или Лицензиар.
- 1.3. **Лицензиат** - физическое или юридическое лицо, как зарегистрированное, так и не зарегистрированное, заключившее Лицензионное соглашение с DICO.
- 1.4. **Документация** означает все материалы, входящие в комплект поставки Программного обеспечения, в частности, Руководство пользователя (инструкции).
- 1.5. **Программное обеспечение** означает компьютерные программы MÓWIK в виде результирующего кода для альтернативной и вспомогательной коммуникации для людей с трудностями вербальной коммуникации, которые предоставляются и устанавливаются в соответствии с условиями настоящей Лицензии и Документации.

2. Общие положения

- 2.1. Лицензиат признает и полностью соглашается с тем, что Программное обеспечение вместе с Документацией и все права на него, предоставляемые Лицензиату в соответствии с настоящей Лицензией, являются конфиденциальной и частной собственностью Лицензиара. Использование, копирование или передача Программного обеспечения без согласия Лицензиара, кроме как в соответствии с настоящей Лицензией, строго запрещено.
- 2.2. Лицензиар оставляет за собой право вносить изменения в программное обеспечение в соответствии с общими потребностями рынка или индивидуальными требованиями пользователей.

3. Авторские и имущественные права

Лицензиар, как создатель и единственный владелец прав собственности, имеет право предоставлять лицензию на использование Программного обеспечения и сопутствующей Документации, не нарушая прав третьих лиц. Лицензия не передает Лицензиату никаких авторских экономических прав на Программное обеспечение и Документацию.

4. Предоставление и сфера действия лицензии

- 4.1. DICO предоставляет Лицензиату неисключительную, платную, не подлежащую передаче (в том числе без права сублицензирования), бессрчную, с учетом п. 8, лицензию на Программное обеспечение, как указано в Лицензионном соглашении, для следующих областей использования:

- 1) устанавливать и использовать Программное обеспечение в неизмененном виде;
- 2) количество компьютерных рабочих станций, указанное в настоящих лицензионных условиях;
- 3) внедрение во внутреннюю сеть Лицензиара для использования полной функциональности Программного обеспечения.

- 4.2. Права, предоставляемые Лицензиату, не включают, прямо или косвенно, никаких прав, кроме тех, которые прямо указаны в настоящей Лицензии. В частности, Лицензиат не вправе вносить какие-либо изменения в результирующий код Программного обеспечения, идентификационные знаки, нанесенные на Программное обеспечение, или Документацию, прилагаемую к Программному обеспечению.
- 4.3. Копирование (воспроизведение) Документации, входящей в состав Программного обеспечения, или любой ее части допускается только для использования Программного обеспечения Лицензиатом.
- 4.4. Срок действия лицензии на ПО начинается с даты отправки кода активации на указанный адрес электронной почты Лицензиата или с даты продажи ПО вместе с электронным оборудованием. В случае если код активации отправлен на указанный адрес электронной почты, а Программное обеспечение продается вместе с электронным оборудованием, срок предоставления лицензии исчисляется с более ранней даты, с учетом положений раздела 9.

5. Обязательства лицензиата

- 5.1. Лицензиат обязан соблюдать положения настоящей Лицензии.
- 5.2. Лицензиат обязан соблюдать все авторские права, причитающиеся Лицензиару, в объеме и в порядке, установленном законом, под страхом возмещения ущерба, определенного таким законом, и под страхом утраты права на использование Программного обеспечения в полном объеме.
- 5.3. Лицензиат может использовать Программное обеспечение только на 2 рабочих станциях (таких как планшет, смартфон) исключительно в лечебных и образовательных целях.
- 5.4. Под страхом лишения лицензии Лицензиат обязуется не:
- 1) декомпилировать Программное обеспечение;
 - 2) предоставлять третьим лицам Программное обеспечение, части Программного обеспечения, Документацию и установочный носитель, за исключением исключений, указанных в настоящем Соглашении;
 - 3) размещать Программное обеспечение в Интернете или других сетях общего пользования;
 - 4) использовать любую конфиденциальную информацию Лицензиара для создания любого продукта или документации, которые по существу аналогичны любой версии Программного обеспечения, или передавать такую работу другим лицам;
 - 5) обременять, передавать во временное пользование, сдавать в аренду или сдавать внаем права, предоставленные по настоящему Соглашению;
 - 6) производить, воспроизводить, адаптировать, создавать производные работы из Программного обеспечения.
- 5.5. Лицензиат должен использовать Программное обеспечение в порядке, указанном в Документации.

- 5.6. Лицензиат обязуется не копировать и не предоставлять Программное обеспечение, любую часть Программного обеспечения, Документацию или установочный носитель (если таковой имеется) третьим лицам.
- 5.7. Лицензиат обязуется сохранять конфиденциальность всей предоставленной информации о Программном обеспечении и Документации.
- 5.8. Лицензиат несет полную ответственность за использование ПО, полученные результаты и их последствия, а также за работу компьютерного оборудования, на котором установлено ПО, и его последствия.

6. Обязательства Лицензиара. Обновления

- 6.1. Программное обеспечение поставляется "как есть", и компания DICO не несет ответственности за любой ущерб, возникший в результате его использования.
- 6.2. DICO не берет на себя никаких обязательств по обновлению Программного обеспечения или предоставлению технической поддержки Программного обеспечения, в частности, по адаптации Программного обеспечения к новым версиям операционных систем, на которых используется Программное обеспечение. Однако DICO может по своему усмотрению предлагать расширения и/или обновления Программного обеспечения.

7. Ответственность лицензиата

- 7.1. Лицензиат обязуется строго соблюдать конфиденциальность технических решений Программного обеспечения. Лицензиат обязуется не разглашать охраняемую авторским правом интеллектуальную собственность, содержащуюся в Программном обеспечении, и несет ответственность за действия или бездействие своих сотрудников или сотрудников, предоставивших доступ к Программному обеспечению в нарушение условий настоящей Лицензии.
- 7.2. Лицензиат несет ответственность за ущерб, причиненный копированием Документации, Программного обеспечения или его частей, распространением Программного обеспечения или Документации, предоставлением Программного обеспечения или Документации третьим лицам, за исключением лиц, входящих в состав семьи Лицензиата или состоящих с ним в трудовых отношениях, или взиманием платы за использование Программного обеспечения.
- 7.3. В случае, если Лицензиат действует в ущерб Лицензиару, в частности, действует в нарушение положений настоящих Правил и условий лицензии, Лицензиат обязан возместить Лицензиару полную сумму ущерба в соответствии с общими правилами.

8. Ответственность лицензиара

- 8.1. DICO не несет ответственности за любой ущерб, понесенный Лицензиатом в результате использования Программного обеспечения, и в частности DICO не несет ответственности за любой ущерб, вызванный использованием Программного обеспечения способом, не соответствующим Документации, или

неправильным использованием Программного обеспечения, или сбоями или ошибками в работе Программного обеспечения, включая любую потерю информации, данных или ущерб, возникший в результате использования или невозможности использования Программного обеспечения.

- 8.2. Общая ответственность DICO перед Лицензиатом и третьими лицами ограничивается стоимостью фактически полученного чистого вознаграждения (без учета НДС) за предоставленную Лицензиату лицензию на программное обеспечение и фактическим ущербом и не включает упущенную выгоду, косвенные убытки, потерю информации и данных, нарушение или прерывание работы объектов Лицензиата.

9. Изменение и прекращение действия лицензионного соглашения

- 9.1. Прекращение или аннулирование лицензионного соглашения влечет за собой утрату Лицензиатом лицензионных прав на использование Программного обеспечения.
- 9.2. При расторжении лицензионного соглашения компанией DICO в соответствии с Условиями Лицензиат не имеет права на какие-либо претензии, связанные с исполнением лицензионного соглашения.
- 9.3. DICO может немедленно прекратить действие лицензионного соглашения, не неся при этом никаких расходов, если:
- 9.3.1. Лицензиат использует Программное обеспечение не в соответствии с Документацией, и, в частности, предоставляет Программное обеспечение или Документацию третьим лицам, не являющимся членами его семьи и/или его трудовых отношений, и не являющимся лицами, с которыми он заключил другие гражданско-правовые договоры.
 - 9.3.2. Лицензиат не имеет права копировать Документацию, Программное обеспечение или его части, распространять Программное обеспечение или Документацию, предоставлять Программное обеспечение или Документацию третьим лицам, за исключением лиц, входящих в его семью и/или работающих у него, или взимать плату за использование Программного обеспечения.
 - 9.3.3. Лицензиат должен использовать исходный код Программного обеспечения Лицензиара для создания любого продукта, аналогичного любой версии Программного обеспечения.
 - 9.3.4. Лицензиат существенно нарушает настоящие Положения и условия.
- 9.4. В случае прекращения, истечения срока действия или аннулирования Лицензионного соглашения Лицензиат утрачивает право на использование Программного обеспечения и обязан немедленно удалить установленное Программное обеспечение. Лицензиат обязан предоставить DICO соответствующее письменное заявление.

10. Заключительные положения

- 10.1. Лицензиат не имеет права без согласия DICO передавать права и обязанности по лицензионному соглашению другому лицу. По вопросам, не предусмотренным настоящим соглашением, применяются положения Гражданского кодекса и Закона об авторском праве и смежных правах.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЯ

Предупреждение об эпилепсии



Прежде чем запускать это программное обеспечение или разрешать это делать своим подопечным, прочтите это предупреждение!

Некоторые люди, подвергающиеся воздействию специально мигающего света или повторяющихся вспышек, подвержены риску эпилептических припадков или потери сознания. Это может проявиться у них во время просмотра телевизора или игры в некоторые компьютерные игры, даже если раньше у человека никогда не было эпилептических припадков. Если вы заметили у себя или у своего клиента один из этих симптомов во время использования Программного обеспечения: тошноту, нарушения зрения, неконтролируемые движения глаз или мышц, потерю сознания, дезориентацию, судороги, **НЕЗАМЕДЛИТЕЛЬНО** прекратите использование Программного обеспечения и обратитесь к врачу.

Предупреждение о высоком уровне громкости



Длительный громкий звук, независимо от его источника, может пагубно влиять на слух.

Чем выше уровень звука, тем быстрее могут возникнуть вредные последствия для слуха.

Внимание - стеклянные детали



Некоторые части устройства, на котором будет установлен MÓWik, могут быть изготовлены из стекла.

При сильном ударе это стекло может разбиться и нанести травму.

СИСТЕМНЫЕ / АППАРАТНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Устройство с операционной системой Android 9.0 или более поздней версии.

- Минимальный размер дисплея 6"
- Процессор Octa Core с частотой не менее 2,0 ГГц
- Оперативная память: минимум 4 ГБ
- Внутренняя память: минимум 64 ГБ
- Возможность доступа в Интернет

Обратите внимание, что не рекомендуется устанавливать **MÓWIK** на недорогие устройства. Если вы сомневаетесь в выборе устройства, обратитесь к лицензиару.

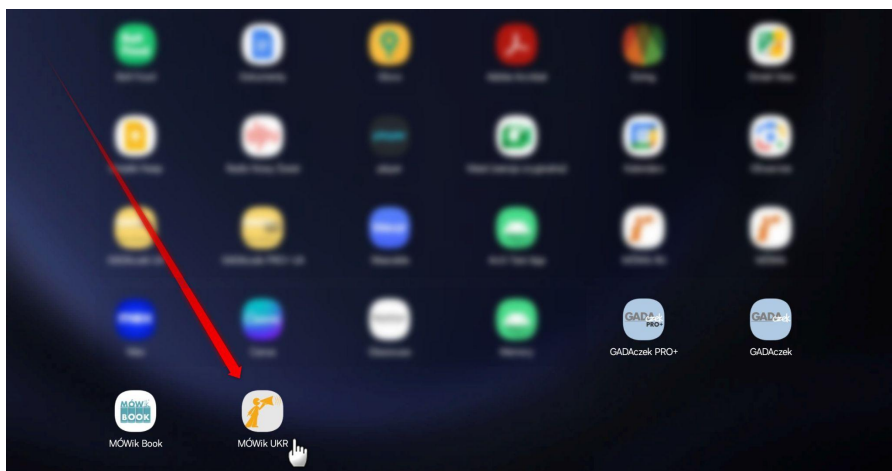
УСТАНОВКА ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

1. Покупка с планшетом

- a. **для самостоятельной установки программного обеспечения МÓWík:** процесс установки идентичен покупке ключа продукта (лицензии).

Для получения дальнейших инструкций по установке перейдите к разделу 2.

- b. **полный комплект с установленным и настроенным программным обеспечением:** просто нажмите на иконку приложения МÓWík, расположенную на экране приложения планшета:



Примечание: Начальный экран, цвета, расположение и количество значков могут отличаться в зависимости от модели планшета, версии операционной системы и индивидуальных настроек.

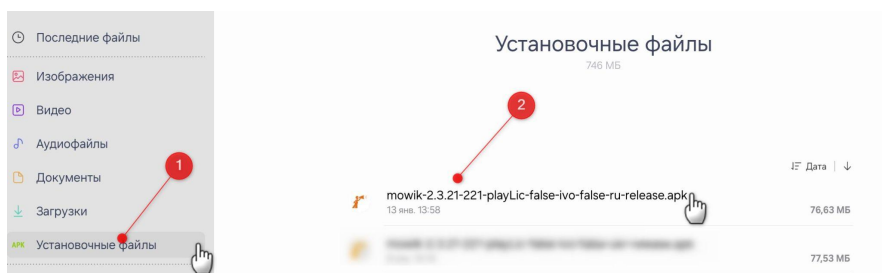
При отправке комплекта с предустановленным приложением МÓWík мы всегда стараемся, чтобы иконка для запуска "МÓWík" находилась на стартовом экране, но если по какой-то причине ее там нет или она была удалена по ошибке, приложение можно найти в списке всех приложений, нажав на иконку "Приложения", которая на приложенном выше скриншоте видна в правом нижнем углу экрана.

2. Приобретение только ключа продукта (лицензии)

Чтобы получить украинскую версию программы, обратитесь в наш магазин для получения соответствующего инсталляционного файла. Файл необходимо загрузить на устройство и установить.

Начнется загрузка, и через некоторое время (в зависимости от скорости вашего интернета) приложение будет загружено и сохранено на вашем устройстве. Мы можем вернуться на рабочий стол, выбрать **Мои файлы**, затем перейти в раздел **Установочные файлы** и нажать на загруженное Приложение.

Примечание: цифры в названии скачанного файла могут отличаться в зависимости от версии: mowik-2.3.00-200-playLic-false-ivo-false-pl-release.apk



Если ранее установка из .apk-файла не производилась, нужно зайти в "Настройки" и разрешить одноразовую установку приложений, а затем нажать **"Установить неизвестные приложения"**, чтобы вернуться.

После разрешения установки **Permit из этого источника** кнопка **Install** станет активной, и нажатие на нее запустит процесс установки.



MOWik RU

Установить приложение?

Отмена

Установить

Через некоторое время приложение будет установлено. Мы можем нажать кнопку **Готово**, чтобы вернуться к просмотру содержимого папки **Мои файлы**, или сразу запустить MOWik, нажав кнопку **Открыть**.



MÓWik RU

Приложение установлено.

Готово

Открыть

В разделе **"Мои файлы"** можно задержать палец на ранее загруженном установочном файле и удалить его, нажав на значок корзины в нижней части экрана. Этот файл больше не понадобится, и мы сможем освободить память устройства.

Установленное приложение MÓWik будет доступно среди других приложений, установленных на нашем планшете. При запуске приложения откроется окно, позволяющее ввести **ключ продукта** после ознакомления с условиями лицензионного соглашения, описанного в прилагаемом руководстве пользователя.

Обратите внимание, что удаление приложения без предварительной отмены регистрации устройства в MÓWik может помешать установке MÓWik на последующие планшеты.

Подробнее об этом вы можете прочитать в главах:

- ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ
- НАСТРОЙКИ > Безопасность > Сброс данных

Обновление программного обеспечения

Обновление программы происходит так же, как и при первоначальной установке. Перейдите на сайт https://mowik.pl/do_pobrania/pobierz_oprogramowanie_2_0 и нажмите кнопку **"Загрузить"**. Будет загружен последний установочный файл. На рабочем столе откройте **папку "Мои файлы"**, найдите только что загруженный файл и запустите его. Это приведет к обновлению программы.

Общая информация

Программное обеспечение MÓWik состоит из мобильного приложения для систем Android, предназначенного для установки в основном на мультимедийные планшеты (возможна установка и на смартфоны), и веб-приложения, которое в первую очередь позволяет синхронизировать созданные доски и хранить их копии вне физической памяти устройства.

Ключ продукта (серийный номер) и ограничение устройства

Вы получаете ключ продукта (серийный номер) после покупки на пластиковой карте или сам буквенно-цифровой код в электронном виде.

Лицензия позволяет установить один код на 2 устройства. Попытки установки на более чем одно устройство являются нарушением Лицензии и могут привести к блокировке всех устройств.

В случае поломки или утери устройства обращайтесь к Лицензиару.

Приложение MÓWik

MÓWik содержит 3 ключевых модуля:

- **Доски** - режим, в котором Пользователь использует Программное обеспечение для создания заявлений и общения,
- **Редактор массивов** - режим, в котором можно вносить правки в массивы, которые будут использоваться пользователем,
- **Настройки** - боковое меню, в котором можно выбрать режим работы и перейти к настройкам отдельных элементов.

Ключевым моментом для эффективной работы с программой является понимание различий и использования **таблиц** и **редактора таблиц**, которые также можно понимать как пользовательский режим и режим редактирования.

Доски предназначены для лица, использующего Программное обеспечение, т.е. для нашего Пользователя, который может быть, например, ребенком/пациентом/членом семьи.

Редактор досок для добавления/удаления кнопок на доске, изменения их вида, порядка, дублирования или скрытия, например. Он предназначен для воспитателей/преподавателей/родителей или пользователей, которые будут сами создавать свои доски. Как и меню "**Настройки**", в котором можно изменить работу приложения.

По этой причине **редактор массивов** и **настройки** могут быть защищены PIN-кодом от случайной активации пользователем. Подробнее об этом см. в разделе [Настройки > Безопасность](#).

ВНИМАНИЕ!

В случае со смартфонами Sprokik адаптирован для использования в портретной ориентации благодаря соотношению сторон экрана и системным настройкам.

Обучение

Прежде чем приступить к использованию программного обеспечения MÓWik и работе с Пользователем, **необходимо внимательно ознакомиться со** всей информацией и советами, содержащимися в **Руководстве пользователя, обучающих видеороликах** (<http://www.youtube.com/user/MowikAAC>) и прилагаемых **материалах и брошюрах**.

Успех использования программного обеспечения MÓWik в терапии людей с серьезными коммуникативными проблемами зависит в основном от способа его применения, методологии и качества используемых досок, а также правильных настроек приложения.

Использование Программного обеспечения не требует участия в учебных курсах, организуемых компанией DICO S.C.. Тем не менее, мы хотели бы пригласить родителей, а также логопедов, неврологов и педагогов, работающих с детьми и взрослыми с серьезными проблемами вербальной коммуникации (аутизм, афазия, церебральный паралич, умственная отсталость), на обучающие курсы по использованию MÓWik в терапии людей с серьезными проблемами коммуникации.

Дополнительную информацию можно найти на сайте: www.mowik.pl/szkolenia.

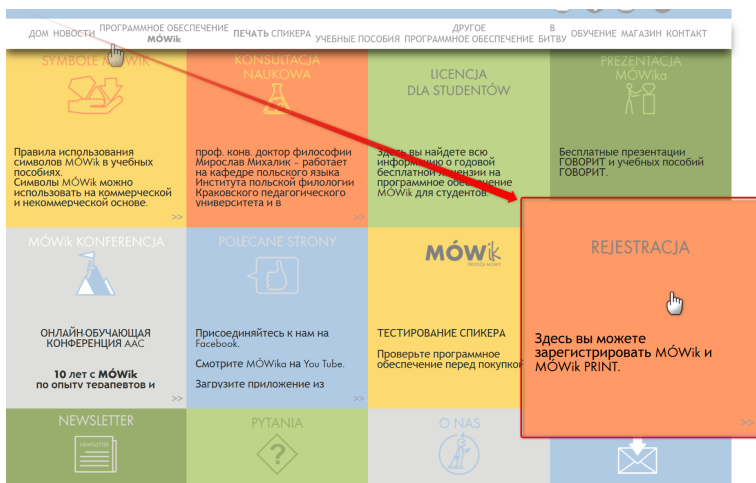
РЕГИСТРАЦИЯ КЛИЕНТОВ

Регистрация нового ключа продукта (серийного номера)

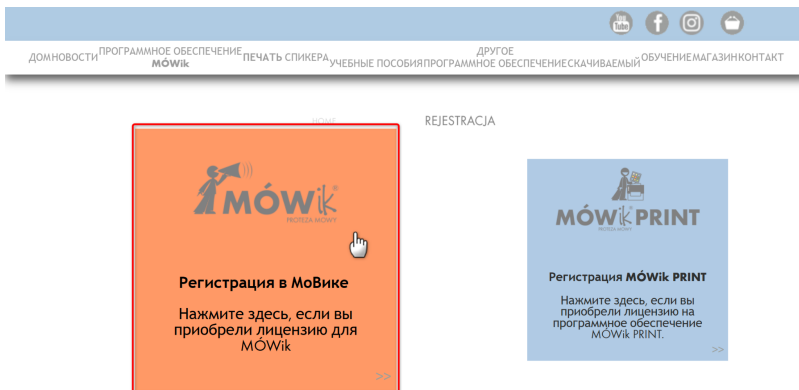
Регистрация не является обязательной. Однако если вы хотите связать ключ продукта (серийный номер) с пользователем, мы рекомендуем зарегистрироваться.

Открыть www.mowik.pl/rejestracja/rejestracja_mowik

или на главной странице www.mowik.pl нажмите на квадратик **РЕГИСТРАЦИЯ**:



а затем выберите квадрат **регистрации речи**



Откроется короткая форма:

Имя и фамилия*

Адрес электронной почты*

Повторите адрес электронной почты*

Ключ продукта (серийный номер)*

☐

Я даю согласие на обработку моих персональных данных DICO SC в целях конфиденциальности. *

* Поля, отмеченные звездочкой, обязательны для заполнения.

Отправлять

В нем вы должны указать:

- Имя - лица, владеющего лицензией,
- Адрес электронной почты - адрес электронной почты клиента, который будет использоваться для привязки пользователя к ключу и повторения его в следующем окне для проверки,
- Ключ продукта (серийный номер), который можно найти на пластиковой карточке, прилагаемой к приобретенному Программному обеспечению,
- И согласие на обработку персональных данных ГК "ДИКО" с целью и в объеме, необходимых для осуществления регистрации.

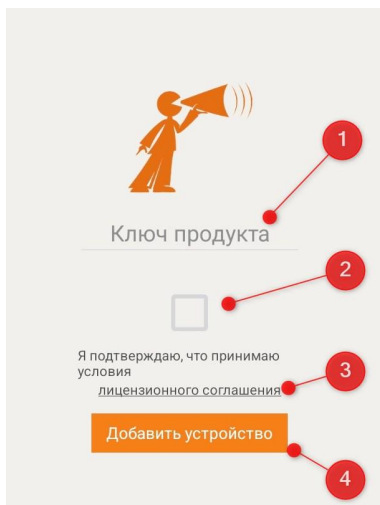
После ввода правильных данных нажмите на кнопку **"Отправить"**, чтобы завершить регистрацию.

Появится сообщение об успешной регистрации.

ПЕРВЫЕ ШАГИ

Регистрация ключа продукта (лицензии)

При первом запуске программы MOWik появится окно для ввода номера лицензии.



Вместо **1** Product Key введите приобретенный Product Key (серийный номер), который вы получили на карточке или по электронной почте. Затем подтвердите, что вы ознакомились с **Лицензионным соглашением** (для открытия нажмите на **2** подчеркнутого текста). Подтверждение осуществляется путем проставления галочки в квадратике, отмеченном **3** на скриншоте.

Если мы прочитали и подтвердили согласие с лицензионным соглашением и ввели правильный **ключ продукта**, мы можем нажать кнопку **4** **Добавить устройство**.

Это запустит процесс загрузки пакетов символов, стартовых плат и голосов синтезатора речи.

19 | Страница

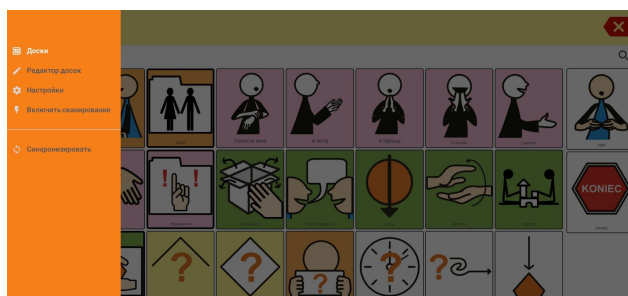
Открытие меню

Чтобы открыть меню, проведите пальцем от левого края к центру экрана.

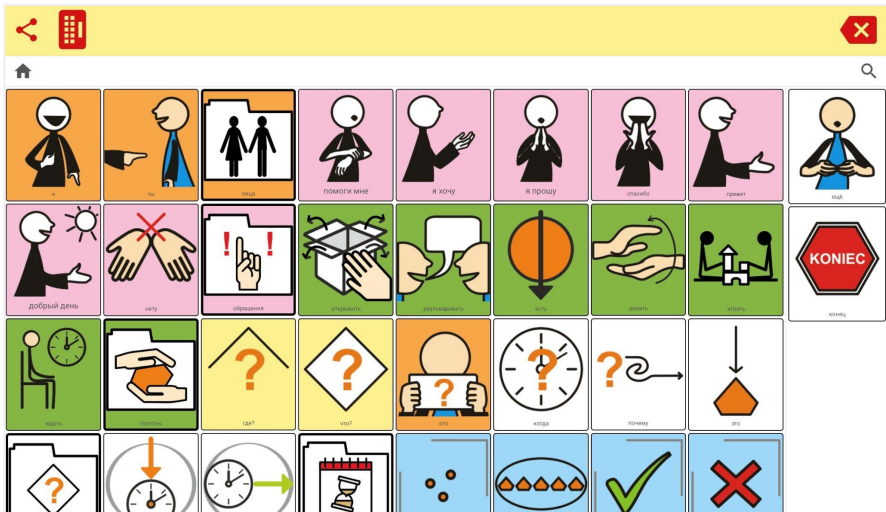


Появится строка меню, содержащая следующие опции:

- [Доски](#)
- [Редактор таблиц](#)
- [Настройки](#)
- [Включить сканирование](#)
- [Синхронизировать](#)



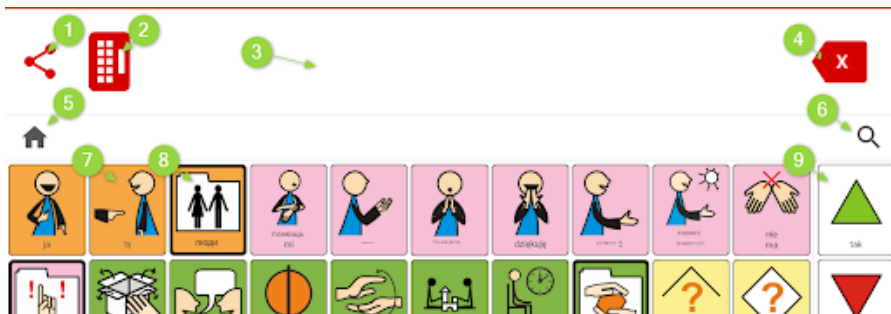
Чтобы скрыть меню, нажмите на область за пределами оранжевого фона меню или проведите пальцем справа налево. Приложение вернется к ранее выбранной опции - той, которая в данный момент выделена белым цветом.



Обратите внимание, что вид экрана, показанный выше, является начальным экраном для новой установки по умолчанию на момент публикации данного руководства. Стартовые экраны постоянно изменяются и совершенствуются, в том числе на основе советов и пожеланий пользователей, поэтому данный вид может незначительно отличаться.

Элементы экрана Доски

Давайте рассмотрим различные элементы, видимые на экране, и их номенклатуру:



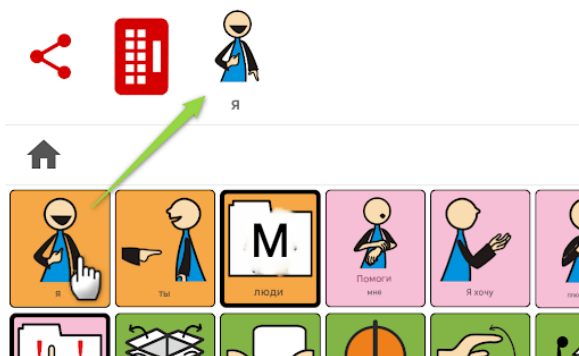
Выделенные элементы на скриншоте выше:

1. Кнопка "Поделиться"
2. Кнопка клавиатуры
3. Диалоговое окно
4. Кнопка удаления
5. Кнопка "Домой" и путь к доске
6. Кнопка поиска с увеличительным стеклом
7. Кнопка с символом
8. Кнопка, ведущая к следующей доске
9. Фиксированные кнопки

В следующем разделе рассматриваются принципы работы каждого из этих элементов.

Первое заявление

Чтобы создать первое утверждение, мы щелкнем на одной из выделенных кнопок, видимых на нашей доске. Символ добавится в окно диалога, но будет ли его надпись зачитана при нажатии, зависит от настроек кнопки.



Чтобы запустить синтез речи, нужно щелкнуть на символе или рядом с ним, видимом в окне диалога:



Мы также можем добавить дополнительные символы в нашу речь, чтобы создать более длинную речь. В примере ниже пользователь, сначала выбрав кнопку с символом **я**, затем выбрал символы **want** и **talk**. Символы добавляются в окно диалога в таком порядке, слева направо.



Если мы теперь щелкнем в окне диалога на любом из добавленных символов или в пустом поле окна диалога (справа от добавленных символов), мы запустим синтез речи, который зачитает всю сочиненную речь: ***I want to talk***. Каждое повторное нажатие будет читать вслух ту же фразу еще раз. Один щелчок - одно чтение.

Точные настройки поведения диалогового окна, включая задержку произношения или блокировку нескольких прочтений одного и того же высказывания, см. в разделе [Настройки > Диалоговое окно](#).

Удаление символов из утверждений

В правой части диалогового окна находится **1** кнопка удаления.

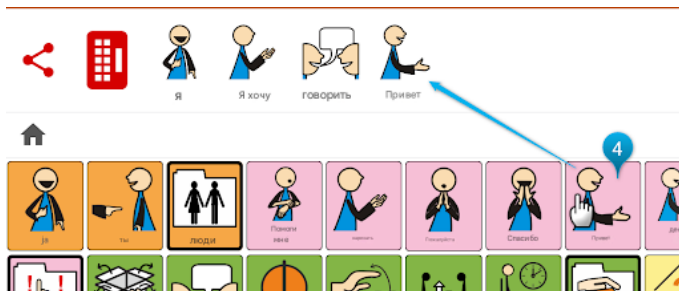
Однократное нажатие на эту кнопку удаляет последний символ в высказывании. Чтобы удалить все высказывание, удерживайте кнопку удаления в течение некоторого времени.



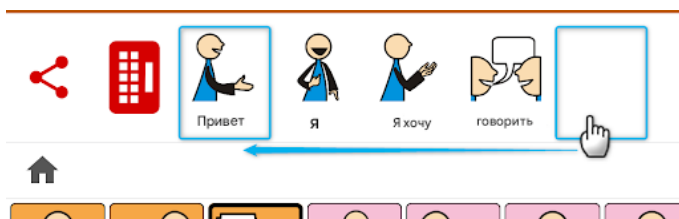
Существует и другой способ удаления символов из диалогового окна. Мы можем нажать пальцем на **2** символа, который хотим удалить, и, не отпуская пальца, переместить его вверх, как бы **выбрасывая** символ за верхний край экрана. С помощью этого метода можно легко удалить символ, который находится между другими символами.

Редактирование утверждений / Изменение порядка символов в утверждениях

Следующие символы всегда добавляются последними, дальше всего вправо от подготовленного в окне диалога высказывания. В следующем примере пользователь хочет изменить свое высказывание и начать его с приветствия **4 hello**. Однако нажатая кнопка с символом приветствия будет добавлена к нашему высказыванию последней. Пользователь может удалить все высказывание и построить его заново, на этот раз добавив первым символ приветствия **hello**, но это не обязательно, так как порядок символов можно изменить в окне диалога.



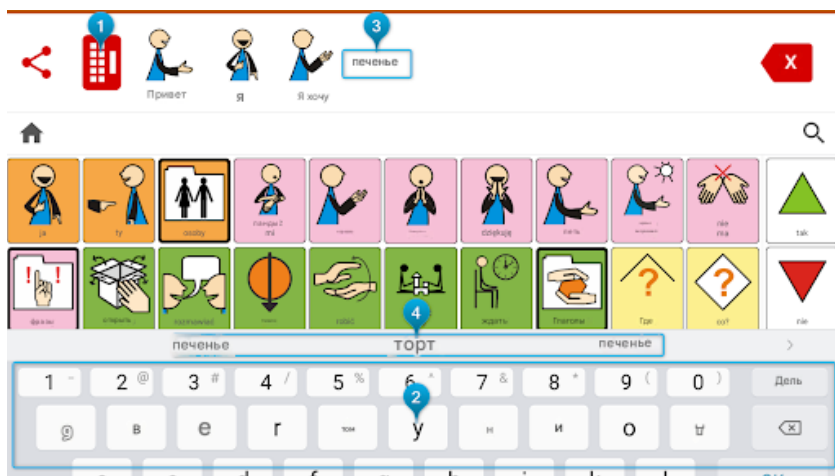
Чтобы переместить символ в диалоговом окне, просто нажмите и удерживайте символ, который нужно переместить, пальцем, а затем, не отрывая пальца от экрана, переместите его влево или вправо, чтобы он оказался в нужном месте:



Кнопка клавиатуры / ввод пользовательского текста

Помимо символов, приложение позволяет добавлять в окно диалога текст, вводимый с клавиатуры. Он будет зачитываться синтезом речи, как и подписи к символам.

После нажатия **кнопки ❶ клавиатуры** мы можем начать вводить свой текст с помощью **❷** экранной клавиатуры. Набранный текст появляется в **❸** диалогового окна и функционирует так же, как и символы (может быть перемещен или удален). Вы также можете использовать предложенные системой Android **❹** слов из словаря. Эти слова поступают из базы данных системы Android, установленной на устройстве, и пользователь не может повлиять на них, равно как и настроить предлагаемые слова в настройках приложения TALK. Если вы не хотите, чтобы эти слова отображались на экране, необходимо отключить эту опцию в настройках системы Android, которые зависят от версии, но чаще всего находятся в настройках экранной/виртуальной клавиатуры в разделе "Предсказание текста".



Если наш пользователь не собирается использовать клавиатуру и сам вводит текст в диалоговое окно, мы можем скрыть этот значок в Настройках. Кроме того, в Настройках мы можем настроить клавиатуру под нужды пользователя, скрыв некоторые кнопки, для чего нужно выбрать, что приложение должно использовать **клавиатуру MOWik**.

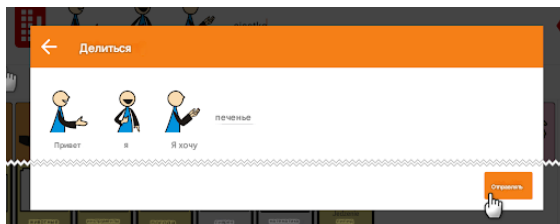
Кнопка "Поделиться"

MOWik позволяет отправлять речь, созданную в окне диалога, через коммуникаторы, установленные на устройстве, или в виде сообщения электронной почты.

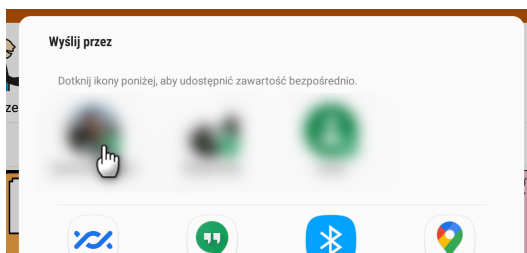
Примечание: Чтобы общий доступ работал, Speak должен быть подключен к Интернету. Нажмите кнопку 1 Поделиться:



Появится окно с высказыванием, созданным ранее в окне диалога. Если высказывание еще не создано, кнопка Поделиться не будет работать. Чтобы подтвердить передачу высказывания, видимого на экране, нажмите кнопку **Отправить**.



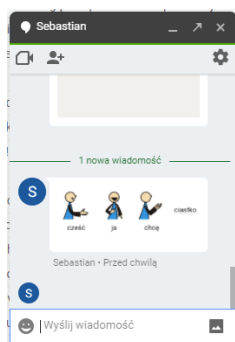
Вид следующего экрана **"Отправить по"** зависит от версии Android, установленных на нем приложений и контактов, добавленных в эти приложения. Выбираем и нажимаем на интересующую нас опцию, дальнейшая часть будет зависеть от выбранного контакта или приложения.



Получатель сообщения получит изображение с символами и текстом, подготовленным нами в Приложении:

Обратите внимание, что если получатель решит написать ответ на это сообщение, то этот ответ будет отправлен не в MÓWIK, а в приложение, через которое MÓWIK передал сообщение (Email, SMS или, как в примере напротив, Google Hangouts).

Кнопка **"Поделиться"** может быть включена/выключена в Настройках в зависимости от того, должен ли пользователь иметь доступ к возможности поделиться своим вкладом.



Фиксированные кнопки

По умолчанию справа от таблицы кнопок находится столбец **❶** Фиксированные кнопки:



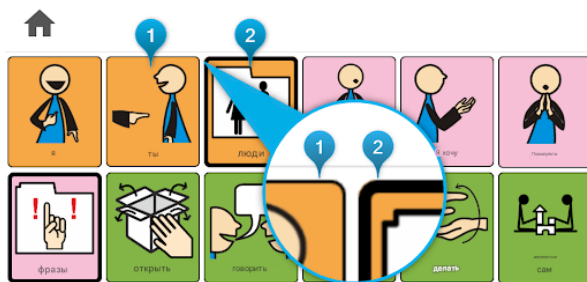
Это место для кнопок, которые мы хотим видеть на экране всегда, независимо от того, находимся ли мы в поле зрения основной панели (например, после нажатия кнопки **Нопте / Домой**) или же мы находимся внутри дополнительной панели, открываемой любой из кнопок, ведущих на другую панель.

Фиксированные кнопки отделены от остальных очень тонкой линией, как видно на изображении выше примерно на **❷**.

Расположение фиксированных кнопок можно настроить в Настройках, о чем подробнее рассказывается в главе Настройки [> Таблицы > Фиксированные кнопки](#)

Баттон и Баттон ведут к следующей доске

До сих пор в Руководстве мы нажимали на кнопки символов и добавляли их непосредственно в окно диалога. В TALK, однако, у нас есть возможность создавать и использовать больше массивов, и таким образом пользователь получает доступ к большему словарному запасу/доступным символам. Это очень похоже на папки, как мы знаем их из компьютерных операционных систем, где мы можем помещать файлы в папки и, если необходимо, в дополнительные папки - так называемая вложенность папок. Аналогичным образом в MÓWik можно вложить массивы. На стартовой доске мы видим обычные **❶** **Кнопки с символами**, но также можем заметить кнопки с более толстой рамкой, которые мы называем **❷** **Кнопками, ведущими на другую доску**.

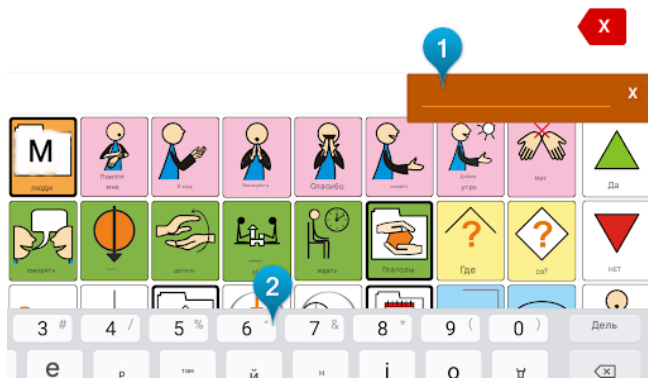


Именно эти специальные **кнопки, ведущие на следующую доску** с более толстой рамкой, действуют как папки, то есть, нажав на такую кнопку, вы перейдете на следующую доску, где есть еще кнопки с символами.

Вложенный массив содержит новые кнопки, которые не видны на основном массиве. Это кнопки **1 Main** и **2 Back**. Кнопка **Main** возвращает вас на главную панель, а кнопка **Back** - на предыдущую, то есть перемещает экран на одну панель назад.



Как мы видим, на такой доске снова могут быть **3 Кнопки, ведущие на другую доску** (при нажатии на которые открывается другая доска, как на изображении ниже после нажатия кнопки "Занятие") или обычные **4 Кнопки с символами** для добавления символов в диалоговое окно.



Если символ с подписью, которую мы ввели в поле поиска, присутствует в наших массивах, появится информация о пути, ведущем к содержащему его массиву.

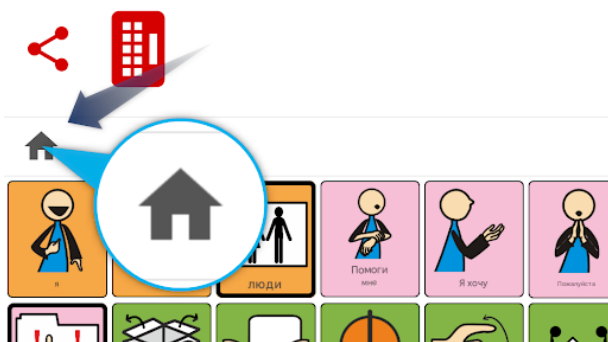


Нажмите на символ "X", чтобы закрыть окно. Подробнее о путях к доске вы можете прочитать в следующем разделе Руководства.

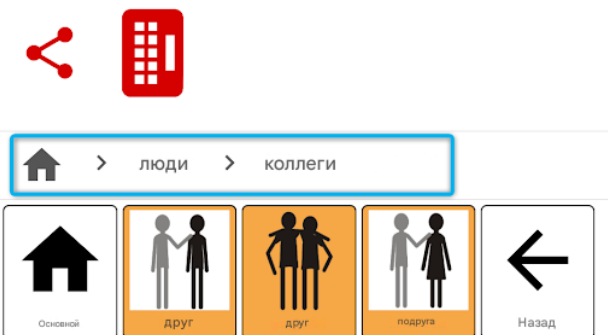
Кнопка Home/Домой и путь к доске

Чтобы облегчить использование приложения с расширенными массивами, при наличии нескольких массивов, вложенных в TALK, доступен путь к массиву, показывающий пользователю в реальном времени, в каком массиве он находится, и позволяющий ему легко вернуться к одному из предыдущих массивов или к основному массиву.

Кнопку **Home/Дом** можно найти в левой части экрана, под окном диалога (под кнопками Share и Keyboard, если они видны). Она символизируется значком дома.



При работе с приложением и использовании нескольких вложенных досок (на которые мы переходим с помощью кнопок, ведущих к следующей доске, описанных ранее в Руководстве), мы можем прочитать путь к текущей открытой доске рядом с иконкой дома. В примере ниже мы видим, что это доска **персон**, за которой следуют **коллеги**:



Если щелкнуть на имени массива, видимого в пути массива, то произойдет автоматический переход к нему. Это особенно полезно, если у вас есть несколько уровней вложенных массивов.

РЕДАКТОР ТАБЛИЦ

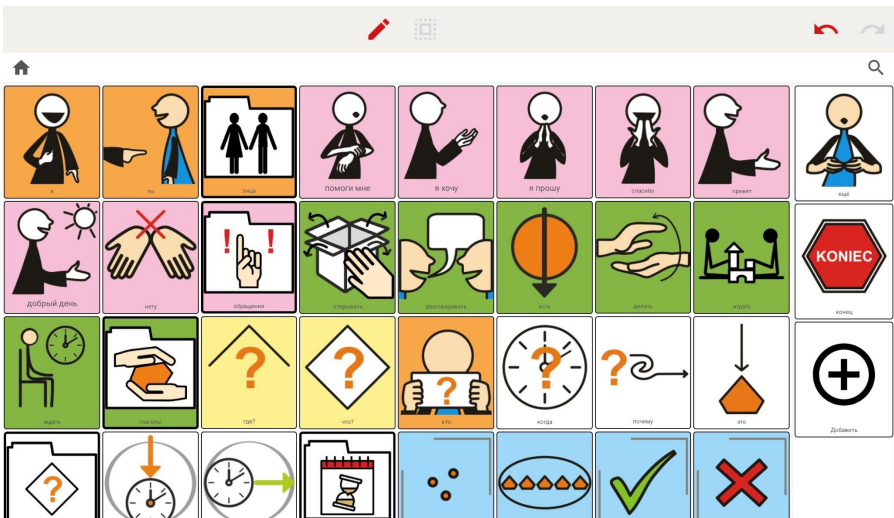
Редактор плат - это место, где мы вносим все изменения в существующие кнопки и платы.

Правильно созданные доски, адаптированные для пользователя, являются основой для успешного применения приложения MōWik в качестве инструмента, используемого в повседневном общении. В пособии рассматриваются инструменты для редактирования досок, но оно не является учебником по методологии и терапии для людей с серьезными проблемами в общении.

Вышеперечисленные вопросы обсуждаются на учебных курсах по AAC (Augmentative and Alternative Communication). Подробнее об этой теме вы можете прочитать в главе "[Учебное пособие](#)" и на сайте www.mowik.pl/szkolenia.

В этом разделе Руководства описаны процессы редактирования досок и кнопок. Приложение позволяет добавлять новые кнопки с символами, созданными специально для семейства приложений MÓWik, с собственными картинками, с картинками, загруженными из Интернета. Можно создавать и переставлять обычные кнопки на доске, кнопки, ведущие на другую доску, или специальные кнопки - пустые места. Каждую кнопку можно копировать, вырезать, удалять и скрывать как по отдельности, так и все вместе. Измените цвет и размер шрифта, цвет фона, принадлежность к части речи или установите другое произношение для подписи к символу.

Пример вида **редактора массивов** после первого запуска:



Элементы экрана Редактор таблиц

Теперь давайте проанализируем все элементы, видимые на экране редактора массивов:



Выделенные элементы на скриншоте выше:

1. Включение режима просмотра платы
2. Редактирование многих
3. Кнопки отмены и повтора
4. Дом/Дома и путь к доске
5. Кнопка поиска
6. Главная кнопка
7. Добавить кнопки
8. Кнопка "Назад"

В следующем разделе рассматриваются принципы работы каждого из этих элементов.

Просмотр таблиц

Щелчок по значку **карандаша** активирует предварительный просмотр досок.

Эта функция имеет два назначения. Первое - это предварительный просмотр вида платы, который увидит пользователь. Конечно, можно выйти из редактора массивов и переключиться в режим массивов, но с предварительным просмотром это быстрее и не требует открытия бокового меню. Дополнительные кнопки редактора будут скрыты: Main и Add, кнопки с символами,



отмеченными как скрытые, не будут видны, а на их месте появятся пустые места, либо остальные кнопки изменят свой порядок (в зависимости от настроек каждой скрытой кнопки).

Второе применение - облегчить человеку, редактирующему массивы, перемещение между массивами. Мы можем переключиться на другой массив одним щелчком мыши, как это делается в режиме Arrays.

Кнопка "Домой"/"Home", кнопка поиска пути к доске и лупа

В левой части экрана, над кнопками доски, находятся кнопки **1 Домой/ Home** и **2 пути доски**. На другой стороне экрана под кнопками **отмены** и **повтора** находится кнопка **3 Поиск** - ее символизирует значок **увеличительного стекла**.



Эти кнопки работают так же, как и в режиме **Arrays**, полное описание их работы см. в предыдущем разделе:

- [Доски > Кнопка поиска в виде увеличительного стекла](#)
- [Доски > Кнопка "Домой" и путь к доскам](#)

Перемещение кнопок

Чтобы изменить расположение кнопки на редактируемой доске, коснитесь кнопки и, не отпуская палец, проведите им по доске, помещая ее в нужное место:



При этом важно помнить, что перемещение одной кнопки влияет на положение многих других кнопок, поэтому не стоит делать это поспешно.

Добавить кнопку

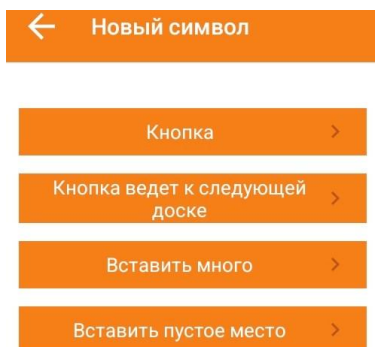
В конце каждой доски есть дополнительная кнопка с символом плюса и надписью **Add**:



Это один из способов добавления новых кнопок на нашу доску. Другие способы: копирование и редактирование существующей кнопки/нескольких существующих кнопок или добавление кнопки, нажав на любую из существующих кнопок и выбрав **Добавить** из имеющихся вокруг нее иконок.

При нажатии на кнопку **Добавить** открывается окно с выбором опций для создания новых кнопок:

- Кнопка
- Кнопка, ведущая к следующей доске
- Вставьте несколько
- Вставьте пробел

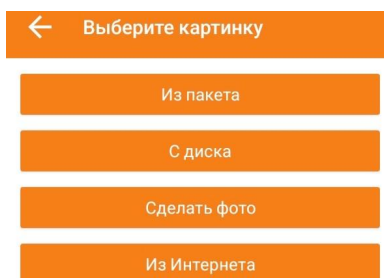


Каждый из них рассматривается ниже.

Кнопка

Эта опция используется для добавления одной кнопки на редактируемую доску. При выборе опции "Кнопка" откроется новое окно "Выбор изображения" с доступными опциями:

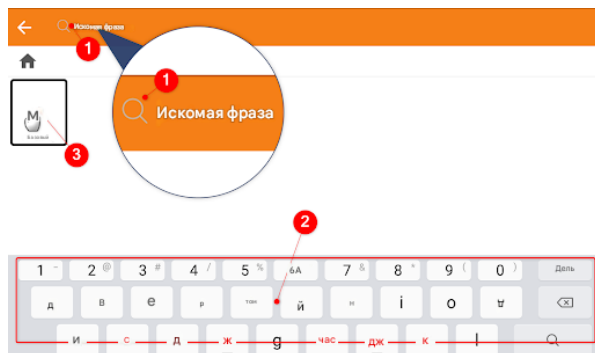
- из пакета
- с диска
- сделать снимок
- из Интернета



В зависимости от источника, из которого будет взят добавляемый символ, выбирается один из вышеперечисленных вариантов.

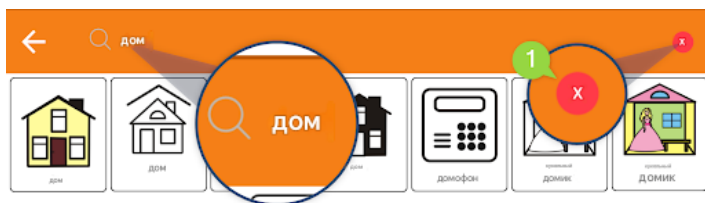
Добавление изображения (символа) из пакета

MOWik содержит около 14 000 готовых к добавлению символов в Базовом пакете, установленном вместе с приложением на каждом планшете. Мы можем найти интересующий нас символ, набрав его название на месте **1 Поисковая фраза** (используя **2 клавиатуры**, которая откроется в нижней части экрана) или просматривая каталоги, нажав на **3 Базовый** каталог.



Поиск по символам: просто введите самое начало слова, и приложение отобразит все символы, названия которых начинаются с набранной вами фразы. Например, при вводе слова **house** будут также показаны символы: **домофон, кукольный домик**. Чтобы отменить поиск, можно нажать на значок **1 X** в правой части экрана.

Глаголы нужно искать в инфинитиве, символ **sleep** мы не найдем, нужно искать слово **sleep**, существительные и прилагательные подписываются в единственном числе именительного падежа.

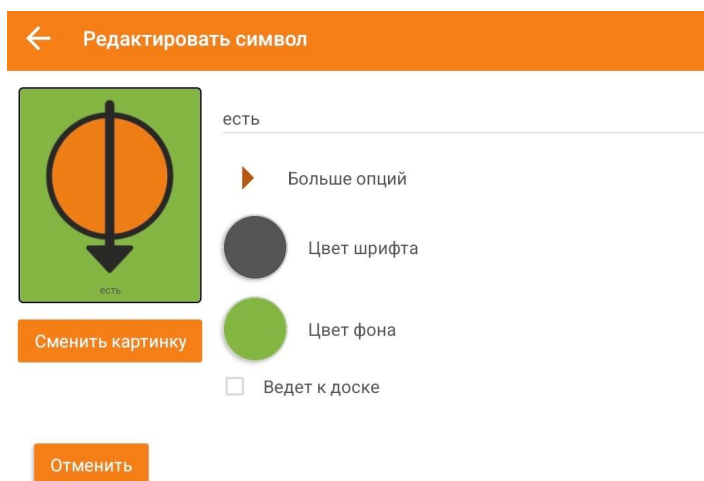


Просмотр каталогов: если вы нажмете на Основной каталог, откроется окно с рядом тематически



отсортированных каталогов символов:

Мы выбираем и нажимаем на символ, чтобы добавить его на доску. Открывается окно редактирования символа, в котором мы можем изменить внешний вид и подпись кнопки:



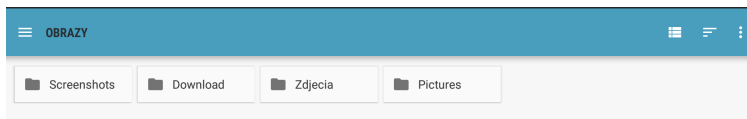
1. **Название** - текстовое поле, в котором мы можем изменить подпись символа
2. **Дополнительные опции** - установив этот флажок, вы увидите на экране дополнительные опции:
 - а. **Читать как** - приложение может считывать другое имя с подписи символа (полезно, особенно при использовании иноязычных названий, например, *Carrefour* в **названии**, а **читать как**: "*carfur*").
 - б. **Размер подписи** - для выбранной кнопки можно задать размер подписи от 50% до 150% относительно других кнопок на панели,

- c. **Сохранять** чувствительность к регистру - чтобы заставить отображать название кнопки независимо от настроек для всех кнопок платы ([Настройки > Платы > Чувствительность к регистру](#)).
 - d. **Показывать только подпись** - если вы хотите скрыть символ в определенной кнопке и оставить только подпись,
 - e. **Часть речи** - используется для установки способа изменения названия кнопки: Распознавать автоматически, Не спрягать, Глагол, Существительное, Наречие, Прилагательное.
3. **Цвет шрифта** - установка цвета шрифта названия кнопки,
 4. **Цвет фона** - установка цвета **фона** кнопки. В стартовых платах используется цветовой код:
 - a. антропоморфные люди и животные - **оранжевый цвет**,
 - b. предметы и животные как видовые названия - **желтые**,
 - c. Глаголы в инфинитиве - **зеленый**,
 - d. Прилагательные и наречия - **синий**,
 - e. Глаголы в личной форме и разговорные фразы - **розовый**,
 - f. определение времени и пространственных отношений - **белый**.
 5. **Ведет к доске** - выберите, должна ли кнопка вести к другой доске.
 6. **Добавить в диалог** - добавляет содержимое кнопки, ведущей к следующей таблице, в окно диалога.
 7. **Не произносить название** - если флажок установлен, приложение не будет считывать название кнопки при нажатии, независимо от настроек, выбранных для всех кнопок.
 8. **Сменить изображение** - позволяет сменить выбранное изображение/символ на другой символ из пакета, с диска, сделать снимок или найти изображение в Интернете.

Мы нажимаем кнопку , чтобы добавить подготовленную кнопку на доску.

Добавление изображения (символа) с диска

Вместо того чтобы использовать пакет символов MÓWIK, мы можем выбрать изображение из памяти нашего устройства:



После того как изображение найдено в папках, мы щелкаем на нем, а затем можем обрезать его размер или нажать кнопку Выбрать, чтобы вставить его на доску без изменений.

Добавление изображения (символа) **сделать снимок**

С помощью этой опции мы можем использовать камеру устройства для создания фотографии, а затем, после подтверждения **OK** в верхней части экрана, использовать эту фотографию в качестве изображения добавляемой кнопки.



Добавление изображения (символа) **из Интернета**

Приложение также позволяет использовать систему поиска изображений в Интернете. После ввода поискового запроса и выбора изображения оно добавляется, как показано выше.

Примечание: суточный лимит поиска символов из Интернета на одном устройстве составляет 20. Для поиска нужно ввести фразу в поисковую систему и нажать на значок лупы (или подождать несколько секунд), а затем прокрутить список отображаемых изображений, чтобы увидеть больше.

Кнопка ведет к следующему столу

Эта опция позволяет нам сразу же создать специальную **кнопку, ведущую на следующую доску**. Ведь в настройках каждой кнопки всегда можно изменить ее свойство и решить, должна ли она быть **кнопкой** или **кнопкой, ведущей на следующую доску**. Весь процесс добавления кнопки на доску и доступные опции аналогичны **кнопке**, но для **кнопки, ведущей на следующую доску**, приложение отобразит дополнительные опции: **Добавить в диалог**

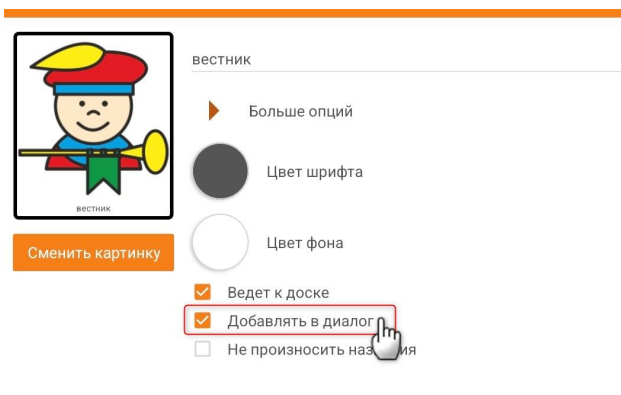


Добавить в диалог



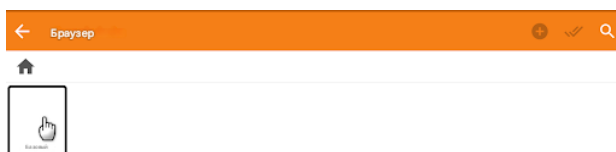
Если выбрать **Да**, то каждый раз при нажатии на эту кнопку на доске будет открываться другая доска, и, кроме того, содержимое этой **кнопки, ведущей на другую доску**, будет добавляться в диалоговое окно.

Если мы ошиблись при выборе вышеуказанного варианта или позже передумали, мы можем изменить это в настройках кнопки, выбрав **Добавить в диалог**:

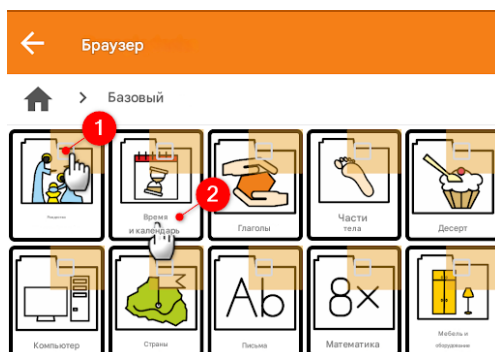


Вставьте несколько

Эта функция позволяет быстро добавить в редактируемую таблицу несколько кнопок с символами из пакета символов MOWik. При нажатии кнопки **Добавить** и выборе пункта **Вставить несколько** открывается браузер пакета символов:



Мы выбираем папку **Basic** и на следующем экране можем начать выбирать символы для добавления на доску (выбрав **1** квадрата в правом верхнем углу символа) или нажав **2** оставшейся кнопки, чтобы открыть выбранную папку символов:



Мы можем выбрать несколько символов, которые хотим добавить в редактируемую таблицу, или, используя кнопку **1 Выбрать все**, выбрать все символы в данном каталоге одним щелчком мыши:



Щелчок по значку **2 плюс** добавит выбранные символы в качестве новых кнопок в редактируемую таблицу.

С помощью значка **3 лупы** мы можем найти символы во всем пакете и выбрать для добавления несколько или все (тогда лучше всего снова воспользоваться кнопкой **1 Выбрать все**) символы с **2 плюсом**.

Вставьте пробел

Нажав кнопку **Insert blank**, мы создадим специальную "пустую" кнопку, то есть кнопку без содержимого. Позже мы сможем отредактировать эту кнопку, как и любую другую кнопку на доске.



Добавить кнопку в разделе "Фиксированные кнопки"

Аналогичная кнопка **Добавить** также находится в части экрана слева или справа (в зависимости от настроек), в разделе Фиксированные кнопки.

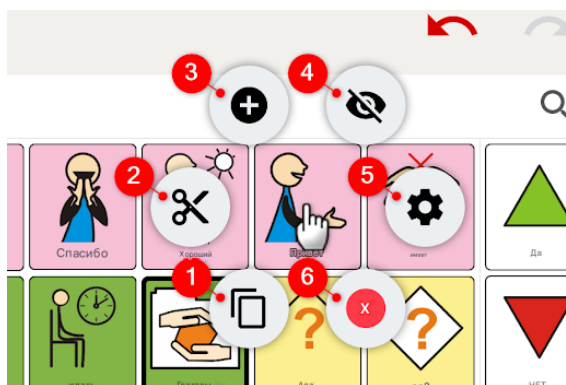


Его работа очень похожа на работу кнопки **Добавить** для кнопок на массивах, рассмотренной ранее, с одним небольшим отличием. Опция **Button Leads to Next Array** здесь недоступна, так как вы не можете добавлять такие кнопки и вкладывать в них последующие массивы как **Fixed Buttons**.

Редактирование существующей кнопки

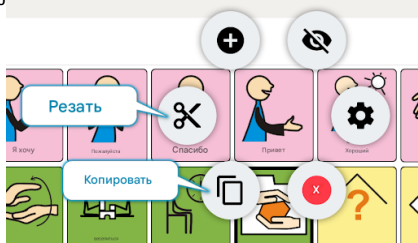
Можно редактировать как **кнопки**, так и **кнопки, ведущие к следующей доске**.

Мы начинаем редактирование с нажатия на кнопку, которую хотим каким-либо образом изменить. Эта кнопка будет окружена гирляндой доступных вариантов: **1** скопировать, **2** вырезать, **3** добавить новую кнопку, **4** скрыть, **5** изменить символ и **6** удалить кнопку.



Резка и копирование

Мы можем скопировать или вырезать кнопку с того места, где она находится в данный момент, и вставить ее в другое место на текущей или другой доске.



Когда вы нажимаете на кнопку, которую хотите переместить, вы выбираете интересующую вас опцию:

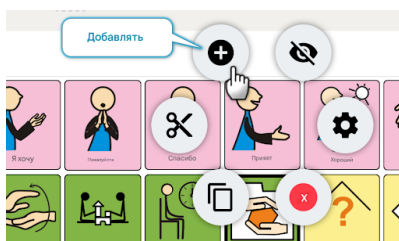
- копировать - если вы хотите, чтобы нажатая кнопка осталась на месте, а ее копия была вставлена в другую,
- **cut** - если символ должен быть удален из текущего местоположения и вставлен в другое.

Затем мы щелкаем на целевом месте на доске (на другой кнопке, перед которой должна появиться перемещаемая кнопка) и выбираем **вставить** из гирлянды доступных вариантов:



Добавление кнопки

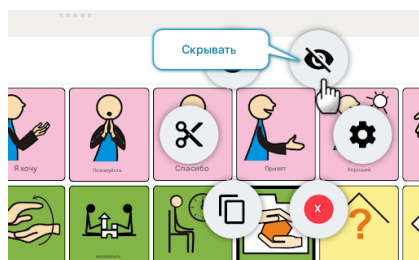
Добавление кнопки символизируется значком плюса на гирлянде опций, окружающих нажатую кнопку:



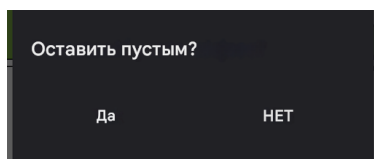
Эта функция работает так же, как и рассмотренная в подразделе ["Добавить кнопку"](#) Руководства. Единственное отличие заключается в том, что новая кнопка будет добавлена перед кнопкой, на которой вы щелкнули.

Скрытие кнопки

Если на нашей доске есть кнопки, которые мы не хотим использовать в данный момент, мы можем скрыть их, чтобы они не были видны пользователю в режиме Blackboard. Щелкнув на нужной кнопке, мы выберем из гирлянды вариантов тот, на котором изображен переkreщенный глаз:



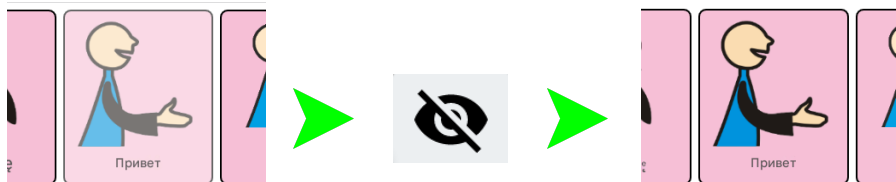
Приложение спросит, **оставить** ли **место пустым**. Рекомендуется оставить место пустым, чтобы не менять расположение других кнопок на плате.



Когда кнопка скрыта, она будет окрашена в серый цвет, чтобы человек, редактирующий доску, мог легко отличить ее от тех, которые будут видны в режиме "Доски":

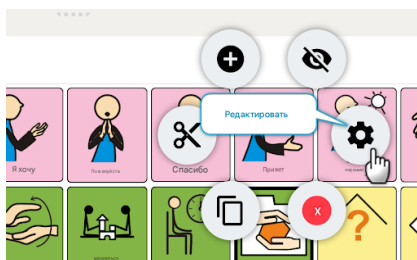


Развертывание кнопок для восстановления их видимости для пользователя происходит примерно так же, как и скрытие. В гирлянде доступных вариантов **раскрытие** символизирует глаз:



Редактирование символа

Редактирование символа позволяет настроить внешний вид и свойства уже существующей кнопки. Для этого мы выбираем шестеренку из гирлянды доступных вариантов:



Дальнейшее редактирование выполняется так же, как и при добавлении новой кнопки, о чем говорилось в одном из предыдущих подразделов Руководства: [Редактор массива > Добавить кнопку > Кнопка](#)

воспроизвести звук

Чтобы добавить собственный звук к символу, разверните Дополнительные параметры в меню редактирования символа и выберите Воспроизвести записанный звук:

← Редактировать символ

привет



Сменить картинку

привет

Больше опций

Прочитай как

☐ воспроизвести записанный звук

ПРИМЕЧАНИЕ: Если снять отметку с указанного выше параметра, вам придется создать новую запись.

Размер подписи 100%

☐ Сохранить регистр букв
 ☐ Покази только подпись

Часть речи

☒ Распознавать автоматически
 ☐ Не склонять
 ☐ Глагол

Отменить

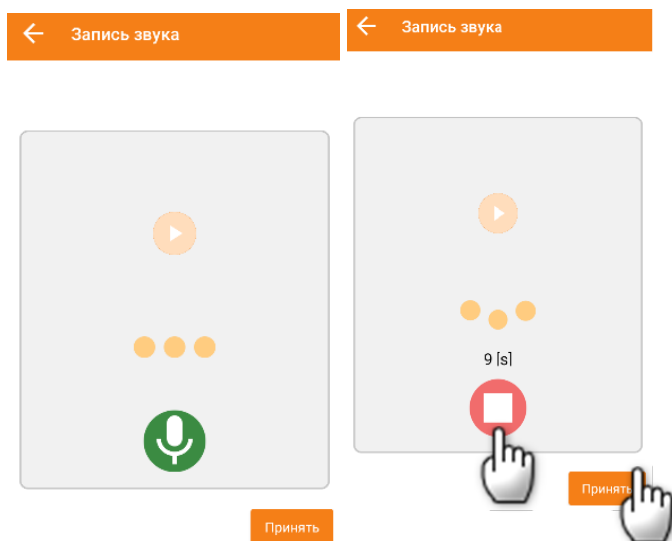
Сохранить

47 | Страница

При первой записи необходимо разрешить приложению записывать звук, выбрав «При использовании приложения»:



Чтобы начать запись, нажмите на зеленый символ микрофона.



Во время записи экран изменится и начнется обратный отсчет. Когда закончите, нажмите красную кнопку. Чтобы воспроизвести фрагмент записи, нажмите на символ «Воспроизвести», а чтобы добавить звук к кнопке, нажмите «Выбрать», а затем «Сохранить» в разделе «Редактирование символов». Добавленный звук обозначен зеленой точкой в правом нижнем углу символа:

←
Редактировать символ



Сменить картинку

привет

▼ Больше опций

Прочитай как

☒ Воспроизвести записанный звук

ПРИМЕЧАНИЕ: Если снять отметку с указанного выше параметра, вам придется создать новую запись.

Размер подписи 100%

☐ Сохранить регистр букв
 ☐ Покажи только подпись

Часть речи

☒ Распознавать автоматически

☐ Не склонять

☐ Глагол

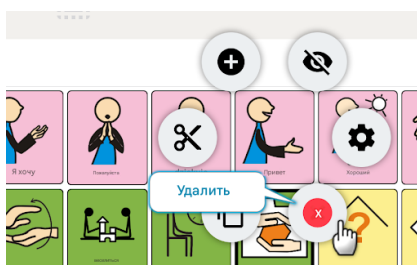
Отменить

Сохранить

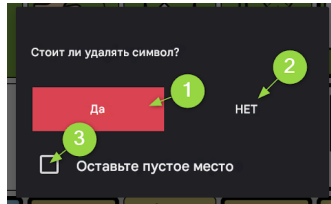
Внимание! Чтобы уменьшить перегрузку доски, мы рекомендуем не записывать более 50 звуков на один символ. Программа выведет соответствующие сообщения по этому поводу. Удалить все записи можно в: [Настройки>Произношение>Удалить пользовательскую кнопку](#)

Удаление кнопки

Если мы хотим полностью удалить кнопку с доски, мы можем выбрать красный значок **X** из гирлянды опций.



Чтобы избежать путаницы и случайного удаления кнопок, мы должны подтвердить свой выбор, ответив **1 Да** на вопрос **Удалять ли символ?** Выбор ответа **2 Нет** или щелчок за пределами области окна отменяет удаление кнопки.



Дополнительная опция **3 Оставить пустым** также очень важна. Рекомендуется оставить это место пустым, чтобы не менять расположение на плате других кнопок.

Отмена и повтор

При редактировании массива можно отменить (кнопка **1 Undo**) последние внесенные изменения и восстановить последнее изменение после отмены с помощью кнопки **2 Redo**.



Эти кнопки будут неактивны, если изменения еще не были внесены.

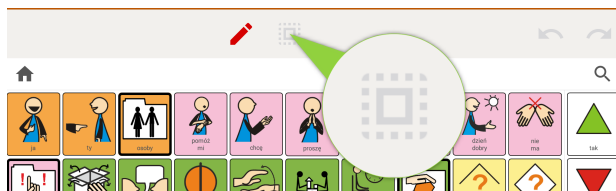
Обратите внимание, что приложение сохраняет последние изменения в памяти устройства до тех пор, пока вы не покинете редактор массивов, т.е. после перехода, например, в Arrays или Settings, отменить (или повторить) изменения, сделанные в редакторе, уже не удастся.

Редактирование нескольких кнопок одновременно

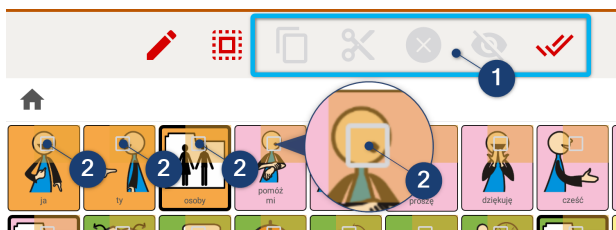
Чтобы облегчить и ускорить процесс редактирования досок, в MÓWik можно выбрать несколько или даже все кнопки, появляющиеся на экране, и применить к ним несколько опций:

- копирование,
- вырезание,
- удаление,
- сокрытие.

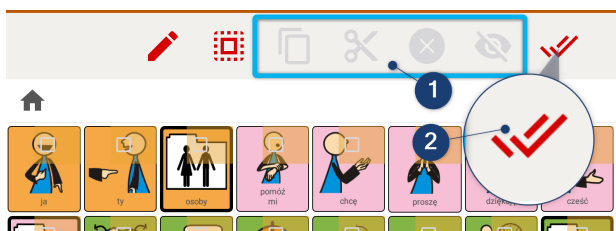
Чтобы начать редактировать несколько кнопок, воспользуйтесь кнопкой, расположенной в верхней части экрана:



Когда вы нажмете кнопку **Edit Many**, в верхней части экрана появятся новые доступные ❶ опции, а в правом верхнем углу каждой из кнопок доски появится поле ❷ пути вверх:



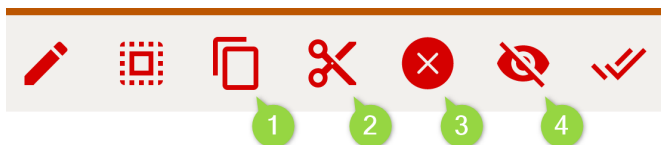
Пока вы не выберете ни одну из кнопок редактируемой доски, все опции редактирования нескольких кнопок будут ❶ выделены серым цветом, то есть неактивны. Активным будет только ❷ последнего варианта - **выбор всех кнопок** на плате:



С помощью этой кнопки одним щелчком мыши можно выбрать для редактирования все кнопки редактируемой доски. Эта функция может быть полезна, если, например, мы хотим скрыть 15 из 20 кнопок. Вместо того чтобы выбирать по отдельности 15 кнопок, которые нужно скрыть, мы можем сначала выбрать все кнопки, а затем отменить выбор пяти, которые должны остаться видимыми.

Копирование и вырезание нескольких кнопок одновременно

Если для редактирования выбрана хотя бы одна кнопка, станут активными опции для редактирования нескольких кнопок:



Эти опции расположены в порядке слева направо: **1** копировать, **2** вырезать, **3** удалить и **4** скрыть.

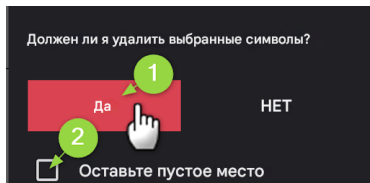
1 Копирование и **2 Вырезание** работают очень похоже. Механизм их работы идентичен, как мы знаем из текстовых процессоров или компьютерных операционных систем. Выбрав кнопки, которые нужно скопировать/вырезать, вы нажимаете соответствующую опцию в верхней части экрана (значок **1** копировать или **2** вырезать). Кнопки в верхней части экрана снова станут серыми/неактивными, а кнопки, которые нужно скопировать/вырезать, будут сохранены в кэше (буфере обмена) устройства. Следующим шагом будет нажатие **1 кнопки** массива (или **2 кнопки** **Добавить**) в том месте, куда вы хотите вставить скопированные/вырезанные кнопки. Вставьте, нажав кнопку **3 Вставить**.



Единственная разница между копированием и вырезанием заключается в том, что вырезанные кнопки будут удалены с их первоначального места. Теперь кнопки, которые мы скопировали, будут доступны в двух местах.

Удаление нескольких кнопок одновременно

Эта опция используется для быстрого **удаления** нескольких кнопок. Сначала выберите кнопки, которые нужно удалить, а затем нажмите на опцию **удаления**. Появится окно с вопросом **Хотите ли вы удалить выбранные символы?** Для подтверждения нажимаем **1 Да**, после чего нужно решить, нужно ли оставить **пустое место** **2** удаляемого символа. Рекомендуется оставить место пустым, чтобы не менять расположение других кнопок на доске.



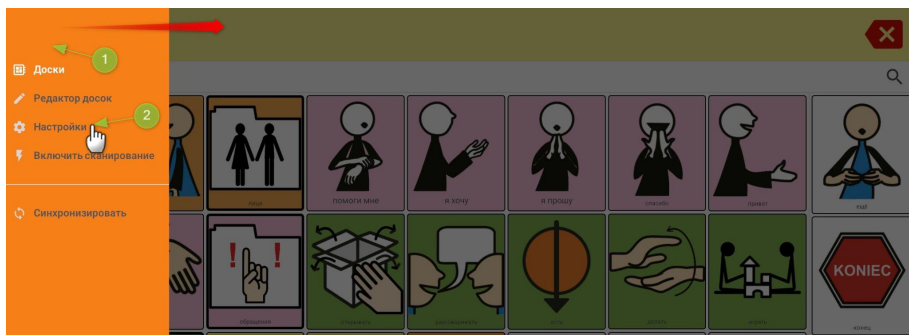
Скрытие нескольких кнопок одновременно

Эта опция используется для быстрого **скрытия** нескольких кнопок. Сначала выберите кнопки, которые нужно скрыть, а затем нажмите на опцию **скрыть**. Появится окно с вопросом **Оставить пустой?** Нажмите **Да**, чтобы подтвердить.

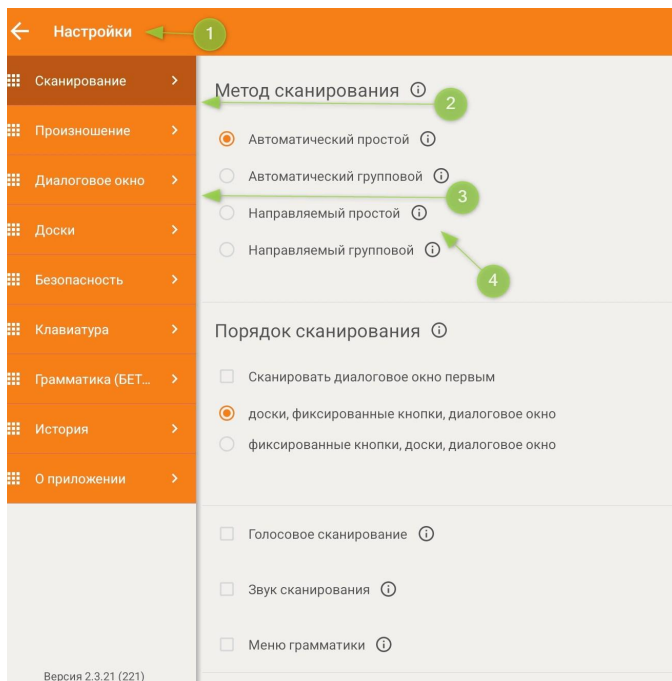
НАСТРОЙКИ

Меню настроек

Чтобы открыть меню, проведите пальцем от левого края **1** к центру экрана. Появится оранжевая полоса с боковым меню:



Нажав на кнопку **2 Настройки**, вы увидите следующий экран:



С левой стороны мы видим все пункты меню "**Настройки**":

- [Сканирование](#),
- [Произношение](#),
- [Диалоговое окно](#),
- [Доски](#),
- [Безопасность](#),
- [Клавиатура](#),
- [Грамматика](#),
- [История](#),
- [О приложении](#).

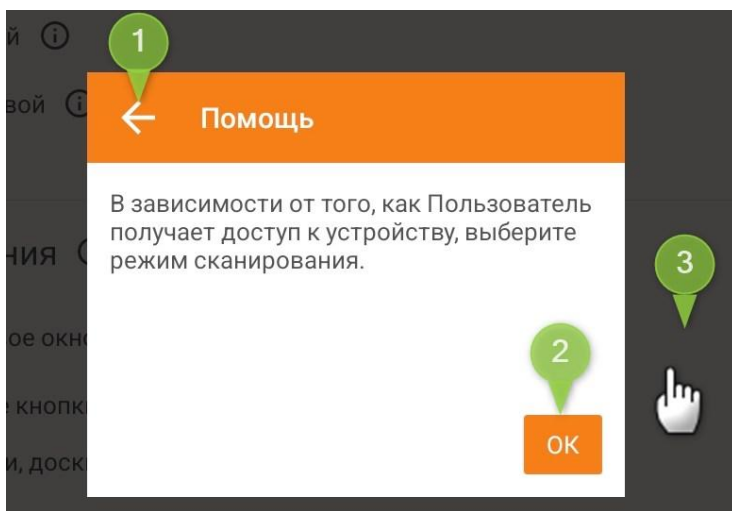
На более темном фоне активный выбор выделен (цифрой ❷ на изображении выше выделена первая опция меню Настройки, т.е. Сканирование). При более светлом фоне доступны все остальные опции (номер ❸ на изображении).

В самом низу мы видим текущую версию установленного программного обеспечения. В версии, для которой было создано данное руководство, - "Версия 2.3.00 (200)".

Стрелка (отмеченная ❶ на изображении выше) позволяет вернуться к **таблицам** или **редактору таблиц** (в зависимости от того, что было выбрано ранее).

Для многих вариантов рядом с именем появляется кружок с информацией (i)

При нажатии на них откроется окно с объяснением назначения опции или другими подсказками. Ниже приведен пример окна с подсказкой для одного из параметров настройки сканирования.



Чтобы закрыть окно, нажмите **1** стрелку назад, **2** кнопку ОК или **3** в любом месте за пределами окна.

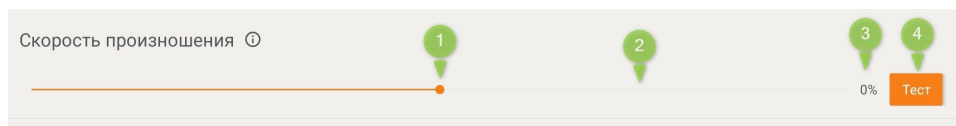
Как изменить настройки

В меню "Настройки", в зависимости от выбранной опции, у нас есть несколько вариантов изменения настроек, которые могут быть либо полосками для перемещения для изменения значений (например, громкости), либо переключателями, либо окнами опций.

Ниже приведены примеры опций, а также информация о том, как их установить.

Панель для настройки громкости, темпа, скорости

Принцип работы панели иллюстрируется на примере установки темпа произношения:

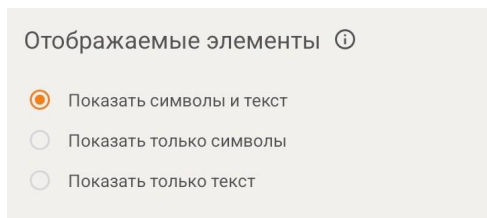


Чтобы изменить настройку, удерживайте **1** точку на панели скорости произношения и передвиньте ее влево (чтобы замедлить) или вправо (чтобы ускорить скорость произношения). Также можно нажать пальцем на соответствующую **2** полосу, в результате чего точка будет расположена там, где вы нажали. Справа от полосы вы можете увидеть текущую настройку в количестве процентов **3** (для других опций

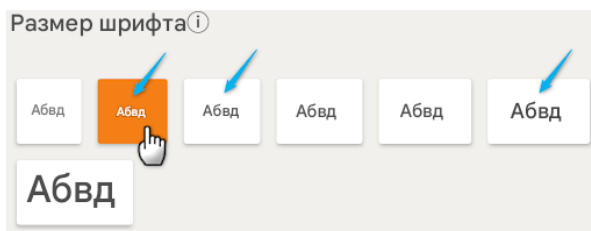
это могут быть, например, секунды). Нажав на оранжевую кнопку **4 test**, мы можем проверить, подходит ли нам установленная на данный момент скорость произношения.

Переключатели

Кнопки-переключатели позволяют выбрать один из нескольких доступных вариантов. При нажатии на интересующий элемент автоматически снимается выделение с другого, ранее выбранного элемента. Тумблеры обычно имеют форму круглых кнопок:

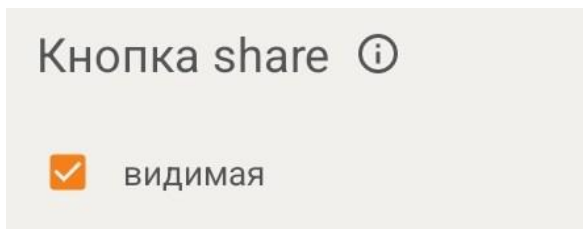


Есть также тумблер, например, для выбора размера шрифта, где выбор осуществляется нажатием на кнопку с соответствующим размером шрифта:



Флажок

Установка флажка активирует определенную настройку или опцию. Щелкните по квадрату (или по тексту рядом с флажком), чтобы выбрать его:

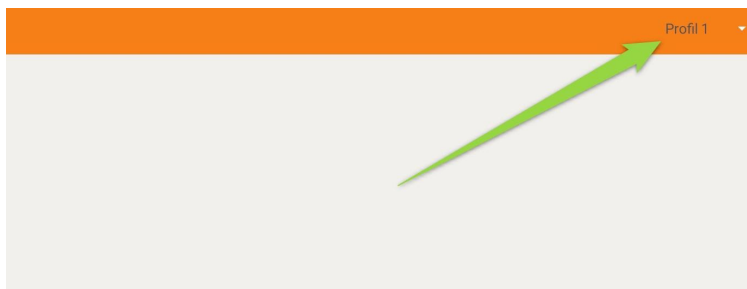


Чтобы **снять флажок**, щелкните на нем еще раз.

Профили пользователей

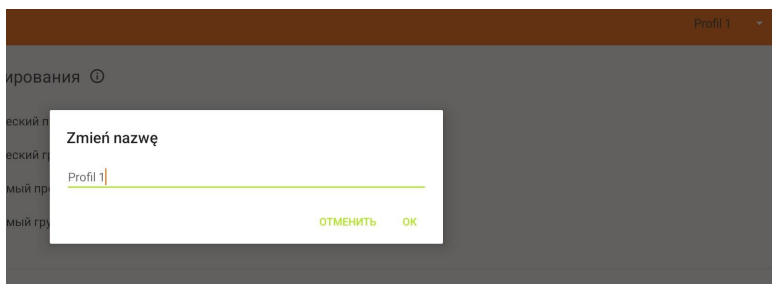
Приложение позволяет работать с 4 пользовательскими профилями.

Чтобы выбрать профиль, нажмите на название профиля в правом верхнем углу экрана и выберите интересующий вас профиль из развернутого списка: от Profile 1 до Profile 4.



Профили хранят сохраненные настройки приложения, в то время как все панели и кнопки остаются неизменными независимо от выбранного профиля.

Чтобы переименовать профиль, удерживайте палец на его названии, и через мгновение откроется окно переименования. Мы рекомендуем использовать это решение с такими названиями профилей, как: "Домашний", "Школьный", "Тихий" и т. д.



Сканирование

Открыв меню "Сканирование", вы получите возможность определить параметры и работу этой функции в приложении: способ и порядок сканирования, должно ли это быть голосовое сканирование и с какой скоростью приложение должно сканировать.

Метод сканирования

В зависимости от того, как пользователь обращается к устройству, мы можем решить, какой режим сканирования установить:

- **Автоматика проста:** каждая ячейка подсвечивается по очереди, активируется нажатием одного выключателя или прикосновением к экрану в любом месте.
- **Автоматическая группировка:** программа выделяет диалоговое окно, кнопку удаления и строки в таблицах. При выделении строки отдельные ячейки подсвечиваются последовательно. Активация осуществляется нажатием одного переключателя или прикосновением к экрану в любом месте.
- **Управление простое:** пользователь последовательно выделяет ячейки с помощью одного переключателя, активируя нужную ячейку нажатием на второй переключатель.
- **Групповое управление:** пользователь выделяет ряды ячеек по очереди одним переключателем, после выбора ряда вторым переключателем выделяет последующие ячейки первым переключателем, а затем активирует выбранную ячейку вторым переключателем.

Последовательность сканирования

Позволяет выбрать порядок, в котором будут сканироваться предметы. Мы предлагаем 2 варианта:

- доски, фиксированные кнопки, диалоговое окно
- исправленные кнопки, таблицы, диалоговое окно

Голосовое сканирование

При выборе этой опции приложение будет последовательно зачитывать вслух выбранные кнопки. Эта функция особенно полезна для слепых, слабовидящих людей или для тех, кому трудно визуально следить за выбором.

Сканирующий звук

Воспроизведение звука при выделении следующего элемента/символа.

Грамматическое меню

При выборе символа во время сканирования откроется меню грамматики в соответствии с настройками грамматики, и он будет отсканирован.

Скорость сканирования

Выберите скорость сканирования каждой кнопки, т.е. время, необходимое приложению для перехода к следующей кнопке. Вы можете установить время от 0,3 секунды до 5 секунд.

Чтобы изменить настройку, удерживайте точку на полосе скорости сканирования и перемещайте ее влево (чтобы уменьшить время, т.е. ускорить сканирование) или вправо (чтобы увеличить время между переходом к следующей кнопке). Вместо того чтобы перемещать точку, можно просто нажать пальцем на соответствующее место на полосе.

Произношение

Скорость произношения

Позволяет ускорить или замедлить скорость произношения на 33 %.

Голос

Эта опция позволяет изменить голос, используемый синтезатором родной речи. На выбор предлагается 6 голосов, включая детские.

Задержка произношения

Позволяет читать сообщения из диалогового окна с промежутками между словами от 0 до 5 секунд. Полезно для людей, испытывающих проблемы с пониманием словесных последовательностей.

Звуки кнопок

Позволяет выбирать из списка, чтобы при нажатии кнопки в массивах:

- **Промак:** диктор не произнес названия кнопок,
- **Произнесите название:** MÓWik произнес названия кнопок,
- **Звук 1 - 4:** диктор использовал один из четырех специальных звуков.

Для начинающих мы рекомендуем выбрать опцию Pronounce **name**.

Для устройств, оснащенных аккумулятором с вибрацией (в основном это смартфоны, редко какой планшет имеет функцию вибрации), есть возможность выбрать **Вибрация**.

Объем

Устанавливает уровень громкости TALKER независимо от настроек громкости на планшете.

Примечание: Заданная таким образом громкость всегда имеет более высокий приоритет, чем громкость, установленная на планшете. Поэтому при каждом запуске приложения громкость системы будет подстраиваться под установленную здесь громкость.

Пауза в произношении между символами

Позволяет читать сообщения из диалогового окна с паузами между словами от 0 до 5 секунд. Полезная опция для людей, у которых есть проблемы с пониманием словесных строк.

Пауза в произношении между словами

Указывает, должна ли пауза между символами в диалоговом окне также применяться к словам внутри отдельных символов.

Удаление собственной записи

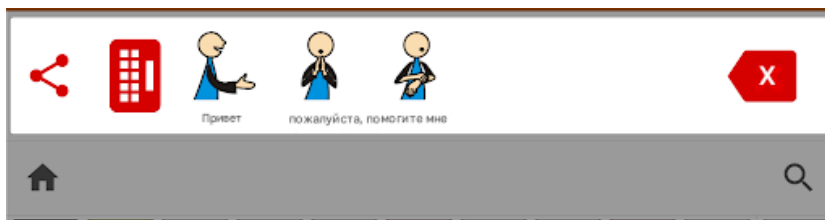
Позволяет удалить все существующие записи, связанные с символами.

Статус синтеза речи

Эта опция не позволяет изменять настройки, но показывает информацию о синтезе речи и любых ошибках.

Диалоговое окно

Настройки, касающиеся внешнего вида и поведения окна диалога, т.е. места, где вы видите высказывание, построенное пользователем при работе в режиме **Boards**:



Отображаемые элементы

Позволяет выбрать способ отображения элементов в диалоговом окне:

- Покажите символы и текст,
- Показать только символы,
- Показать только текст.

Размер шрифта

Мы выбираем подходящий нам размер шрифта, нажимая на соответствующую кнопку.

Обратите внимание, что чем крупнее шрифт, тем меньше будет изображение/символ на кнопке.

Цвет шрифта

Нажав на круг, мы можем выбрать интересующий нас цвет из доступной палитры.

Обратите внимание, что цвет шрифта должен отличаться (контрастировать) от цвета фона.

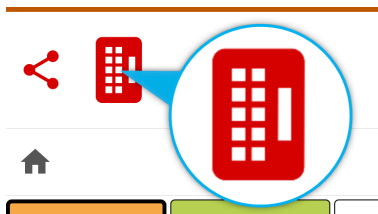
Цвет фона

Нажав на круг, мы можем выбрать интересующий нас цвет из доступной палитры.

Обратите внимание, что цвет фона должен отличаться (контрастировать) от цвета шрифта.

Клавиатура

Мы можем установить, должен ли значок клавиатуры отображаться в диалоговом окне.



Мы рекомендуем отключить эту опцию для пользователей, которые не используют набор текста (используют только кнопки с символами).

Размер клавиатуры

Установите размер клавиатуры в соответствии с вашими возможностями.

Доступные варианты: 100%, 150% и 200% подтверждаются нажатием на флажок рядом с интересующим значением.

Размер диалогового окна

Установите размер диалогового окна в соответствии с вашими возможностями.

Размер кнопки удаления

Установите размер кнопки удаления в соответствии с вашими возможностями.



Ограничение количества диалоговых чтений

При последующих обращениях к диалоговому окну сообщение будет зачитано 2, 3, 4 или столько раз, сколько потребуется (опция **Unlimited**).

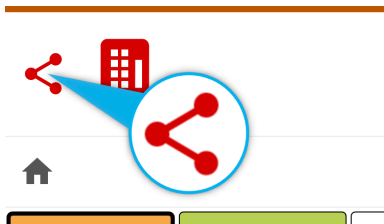
Возможность ограничить количество прочтений диалогов полезна для пользователей со слуховой аутостимуляцией.

Ограничение количества символов в диалоговом окне

Ограничивает возможность ввода утверждений, которые не все видны в диалоговом окне.

Кнопка "Поделиться"

Установив флажок "Видно", вы решаете, будет ли видна кнопка "Поделиться".



Нажав на эту кнопку, можно отправить заявления, созданные в **диалоговом окне**, через приложения, доступные на устройстве (например, sms, e-mail).

История

Позволяет сохранять утверждения, созданные в диалоговом окне.

Доски

Настройки, касающиеся внешнего вида и поведения массивов, т.е. всех кнопок и кнопок, ведущих к дальнейшим массивам, на главном экране приложения, работающего в режиме **массивов**, т.е. в режиме, используемом Пользователем.

Отображаемые элементы

Позволяет выбрать способ отображения элементов в кнопках массива:

- Покажите символы и текст,
- Показать только символы,
- Показать только текст.

Подпись символов

У нас есть возможность решить, будет ли надпись (если она отображается - это зависит от настроек в предыдущем разделе, **Отображаемые элементы**) отображаться над или под символом.

Кнопка "Главная плата"

Устанавливает видимость кнопки "Главная доска".

Кнопка "Назад"

Устанавливает видимость кнопки "Назад".

Размер шрифта

Мы выбираем подходящий нам размер шрифта, нажимая на соответствующую кнопку.

Обратите внимание, что чем крупнее шрифт, тем меньше будет изображение/символ на кнопке.

Количество кнопок в ряду

Мы можем регулировать количество кнопок в строке в зависимости от возможностей пользователя. Чем больше количество кнопок в строке, тем мельче будут отображаться кнопки (а значит, и символы, и надписи к ним).

Внимание: в силу принципов обучения моторики важно не спешить менять количество кнопок в ряду, что приведет к изменению положения кнопок на платах. Необходимость заново осваивать расположение кнопок на плате может привести к разочарованию и расстройству пользователя.

Расстояние между кнопками

Мы можем отрегулировать расстояние между кнопками, чтобы облегчить использование для людей с проблемами зрения и моторики.

Цвет фона

Нажав на круг, мы можем выбрать интересующий нас цвет из доступной палитры.

Обратите внимание, что цвет фона должен отличаться (быть контрастным) от цветов, используемых в качестве фона для символов.

Задержка перехода между платами

Опция для людей с тремором рук. Предотвращает случайные переходы между массивами из-за повторяющихся (непреднамеренных) нажатий.

Мы можем установить задержку в диапазоне от 0,5 секунды до максимум 2 секунд. Выбор **None** отключает задержку (переходы между массивами происходят немедленно).

Размер письма

Выберите, какие буквы использовать в подписях к символам - **строчные** или **прописные**.

Если оставить опцию **Не изменена**, то подписи к символам будут отображаться в зависимости от настройки конкретной кнопки (т.е. на одной и той же доске могут быть как строчные, так и прописные подписи).

Реагируйте на

У нас есть возможность выбрать, как приложение будет реагировать на прикосновения.

- **Клик** - приложение реагирует только на клики, то есть на постукивание пальцем по экрану.
- **Нажатие и касание** - TALKER реагирует как на нажатия, так и на прикосновения/перемещения по экрану, проводя пальцем по экрану.

Щелчок игнорирует скольжение пальцев по экрану, легкие прикосновения, затирание пальцев. Этот режим можно использовать для пользователей, которые удерживают палец на экране в течение длительного времени, чтобы предотвратить случайное введение символов в диалоговое окно. Если установлено значение **"Нажатие и касание"**, TALK реагирует как на нажатие кнопок, так и на легкие прикосновения, скольжение пальцев по экрану.

Фиксированные кнопки

Возможность выбрать, где они должны быть видны (если вообще **видны** - снятие флажка **"Видимые"** скроет их) Фиксированные кнопки на доске: слева или справа от доски.



Кнопка увеличительного стекла

Предотвращает случайные вызовы поисковых систем. Позволяет настроить кнопку как видимую или невидимую.

Экспорт таблиц в PDF

Эта опция позволяет сохранять созданные таблицы в формате PDF.

Пакеты обновлений

Позволяет загрузить пакет символов в его последней доступной версии.

Безопасность

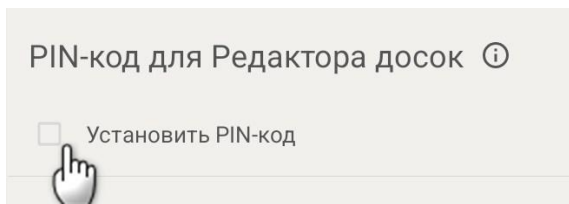
Приложение позволяет защитить определенные режимы или функции PIN-кодом от непреднамеренных и несанкционированных изменений.

У нас есть возможность защиты PIN-кодом:

- **PIN-код для редактора Blackboard** - чтобы открыть редактор Blackboard, вам потребуется ввести свой PIN-код,
- **PIN для настроек** - возможность блокировать изменения настроек без ввода PIN-кода,
- **PIN-код для синхронизации** - защита PIN-кодом от случайной синхронизации (загрузки или выгрузки массивов на сервер или с сервера).
- **PIN для сканирования** - защита PIN-кодом перед активацией режима сканирования.

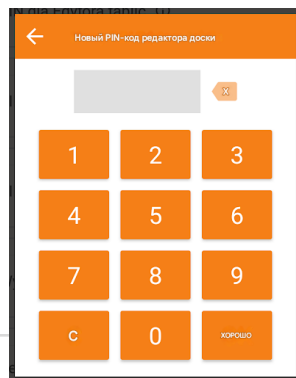
Установка PIN-кода

Чтобы установить PIN-код, нажмите на кнопку **Установить PIN**:



Откроется окно **Новый PIN-код редактора массива** (или **настройки**, или **синхронизации**, в зависимости от ситуации), в котором необходимо ввести код, состоящий не менее чем из 4 символов.

После подтверждения кнопкой **OK** вам будет предложено повторить PIN-код. PIN-код будет установлен только в том случае, если мы снова введем его правильно. Если мы допустили ошибку,



можно нажать стрелку влево в левом верхнем углу экрана, чтобы отменить процесс добавления PIN-кода и начать его заново.

Примечание: Запомните установленный вами PIN-код.

Снятие блокировки PIN-кода

Если PIN-код установлен - об этом свидетельствует оранжевый квадрат рядом с надписью **Set PIN** - и вы хотите отказаться от защиты, просто нажмите пальцем на **надпись Set PIN**, и защита будет снята после правильного ввода PIN-кода.

Забытый PIN-код

Если вы не помните установленный вами PIN-код или он был установлен другим человеком, у вас есть возможность просмотреть установленный вами код, нажав и удерживая в течение нескольких секунд **цифру 6**.

Выход из приложения

Эта опция блокирует случайный выход из приложения. Для активации нажмите на галочку или на слова **Установить в качестве главного экрана** и выберите приложение MÓWIK в поле (это поле может отличаться в зависимости от устройства):

Установить в качестве главного приложения



Только сейчас



Всегда

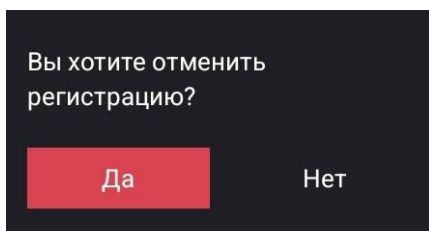
При выборе этой опции и выборе MÓWIK в качестве **пусковой установки** кнопка **Home** на корпусе планшета (если она есть, во многих новых планшетах вместо физической кнопки есть небольшой тачпад) больше не будет работать. Это означает, что при каждом нажатии этой кнопки приложение MÓWIK будет оставаться запущенным вместо главного экрана (стартового экрана/"рабочего стола" нашей системы Android), чтобы предотвратить случайный выход из приложения. Если вы отключите эту функцию, приложение выключится, чтобы сохранить ваши изменения.

Примечание: Для изменения параметров может потребоваться перезагрузка устройства или изменение начального экрана в системных настройках.

Сброс данных

Это очень важная функция, позволяющая исключить устройство из базы данных на сервере MÓWIK Application, то есть освободить один из двух слотов для устройства, на которое можно установить

лицензию. Каждый ключ продукта может быть введен и использован не более чем на 2 устройствах одновременно. Если вы планируете прекратить использование вашего текущего устройства (например, потому что вы купили новый планшет, используемый в настоящее время планшет поврежден каким-либо образом, сломался аккумулятор или экран), пожалуйста, нажмите на кнопку **"Снять с регистрации"** и подтвердите **"Да"** перед установкой MÓWik на новый планшет:



При нажатии на кнопку **NO** в следующем вопросе **"Вы хотите удалить все данные?"** загруженные данные (пакеты, массивы, голоса) останутся на нашем устройстве, что позволит сэкономить время при повторной активации устройства (если мы планируем это сделать, например, когда планшет возвращается из сервиса после ремонта).

Примечание: Для снятия устройства с регистрации требуется подключение к Интернету.

Если наше устройство повреждено настолько, что его невозможно снять с регистрации самостоятельно, или иным образом утеряно, пожалуйста, свяжитесь с Правообладателем.

Клавиатура

Мы можем поставить галочку, чтобы начать использовать клавиатуру MÓWik вместо системной клавиатуры.

Для клавиатуры MÓWik вы можете выбрать, какие кнопки вы хотите отобразить, то есть у вас есть возможность временно или постоянно скрывать некоторые кнопки клавиатуры. Если вы установите флажок **1 Использовать** клавиатуру **MÓWik**, появится предварительный просмотр клавиатуры. Щелчок по кнопке клавиатуры деактивирует ее (она станет серой). В примере ниже сняты все **2** цифр и **3** знаков препинания: запятой и полной точки.

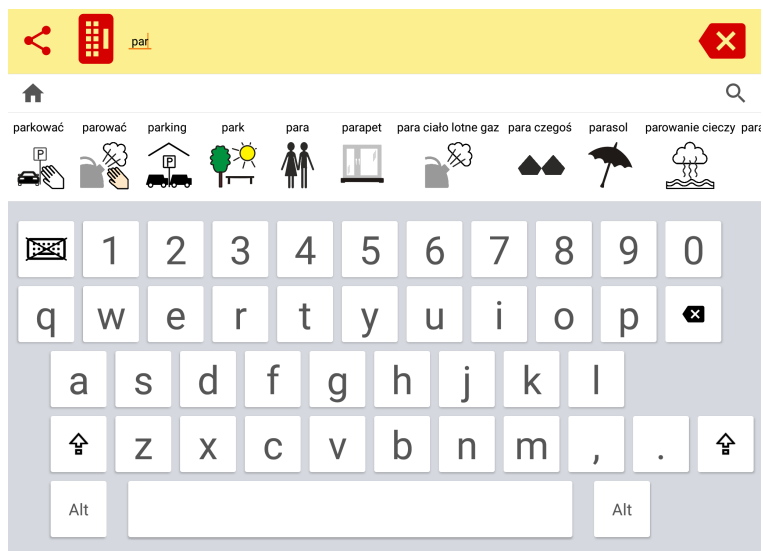


Если пользователь в режиме **таблиц** нажимает на значок **1** клавиатуры, чтобы начать набирать **2** текста, вместо стандартной системной клавиатуры отображается клавиатура **MÓWIK**. Ниже показан пример клавиатуры, в которой **3** цифр и **4** знаков препинания скрыты, как было установлено ранее.



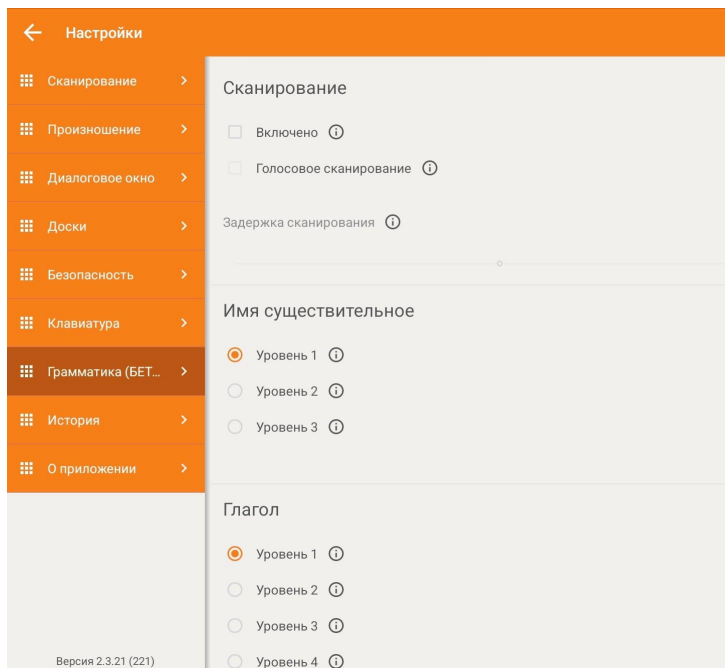
Пользователь, набирающий текст с клавиатуры, может использовать предсказание слов на основе картинок. По мере того как пользователь набирает последовательные буквы, появляются символы, начинающиеся с определенных буквенных сочетаний. Пользователю не нужно вводить в диалоговое окно все слово, достаточно набрать первые 1, 2 или 3 буквы и выбрать соответствующий символ. Это отличная поддержка и поощрение для учеников, только начинающих читать и писать, а также экономия

времени для тех, кто умеет писать целые слова. Например, чтобы написать слово "зонтик", пользователь набирает букву р - появляются слова, начинающиеся на р. Если зонтика среди них нет, пользователь набирает следующую букву - а. Появляются слова, начинающиеся с ра. Если символа все еще нет, она набирает третью букву - г. Появляются слова, начинающиеся с раг - в том числе и зонтик. При нажатии на символ слово вводится в диалоговое окно.



Грамматика

Благодаря функции **"Грамматика"** у нас есть возможность создавать в MOWik полностью грамматически правильные предложения, варьируя символы на разных уровнях в зависимости от уровня владения языком.



Сканирование

Первая настройка - **"Сканировать"** - позволяет сканировать последний уровень грамматики, выделяя правильные формы для выбора.

Отметив опцию **Включено** в меню Сканирование, пользователи, для которых включено Сканирование в речи, также будут использовать функцию Грамматика, и последний уровень грамматики также будет сканироваться. Кроме того, при выборе этого параметра будет разблокирован параметр **Задержка сканирования**, расположенный ниже в меню.

Голосовое сканирование

Мы можем включить для пользователя, который не умеет читать, но может на слух различать правильные формы.

Задержка сканирования

При активации функции сканирования эта полоса становится активной, и мы можем выбрать задержку сканирования - от 0,3 секунды до 5 секунд.

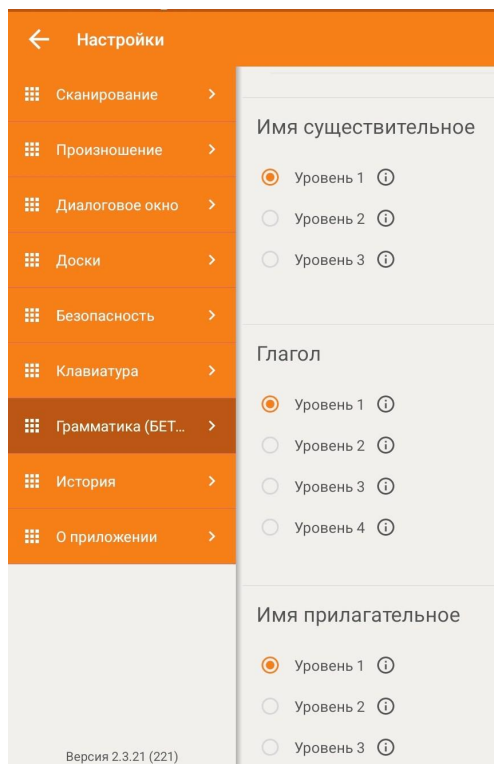
Настройки для частей речи

Затем в настройках можно выбрать различные уровни (например, уровень 1 или 2 для наречия, до 5 различных уровней в настройках прилагательного), отдельно для каждой части речи. Это дает нам полный контроль над тем, как символы будут спрягаться, когда пользователь создает речь.

Существительное

Для существительных доступны 3 уровня разнообразия:

1. Отсутствие разнообразия - существительные в именительном падеже. Для начинающих пользователей.
2. Единственное число, множественное число. Отметьте, понимает ли пользователь разницу в значении единственного и множественного числа существительного.
3. Изменение числа и падежа. Отметьте, понимает ли пользователь разницу в значении между различными формами существительного.



Глагол

Для глаголов доступны 4 уровня разнообразия:

1. Отсутствие разнообразия - глаголы в инфинитиве. Для начинающих пользователей.
2. Времена - прошедшее, настоящее, будущее и повелительное наклонение. Отметьте, может ли пользователь определить, произошло ли действие, о котором идет речь, в прошлом (was), происходит сейчас (is) или еще произойдет (will).
3. Время и лица, включая лица в повелительном наклонении.
4. Количество и тип.

Прилагательное

Для прилагательных доступно до пяти уровней разнообразия:

1. Именительный падеж единственного числа.
2. Множественное и единственное число - набор для пользователя, который понимает разницу между множественным и единственным числом существительного и может определить правильную форму прилагательного (отношения согласования).
3. Количество и тип.
4. Номер, тип и корпус.
5. Выпускной.

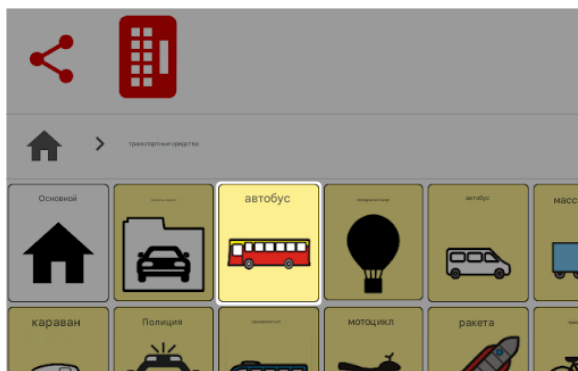
Наречие

Для наречий возможны две грамматические настройки:

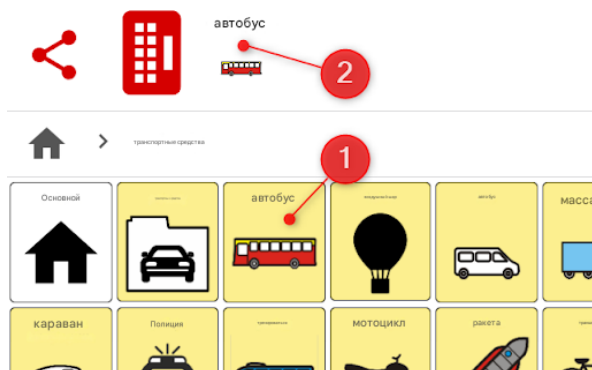
1. Основная форма.
2. Выпускной.

Использование грамматики

Нижне на примере существительного будет показано, как ведет себя MOWik в зависимости от выбранного уровня разнообразия. В таблице **Vehicles** есть символ **bus**:

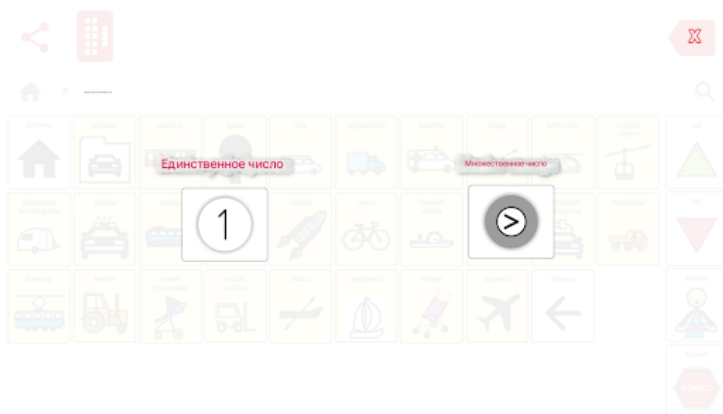


При выборе варианта существительного **уровня 1** пользователь, щелкнув на символе автобуса, сразу же добавляет этот символ в диалоговое окно:

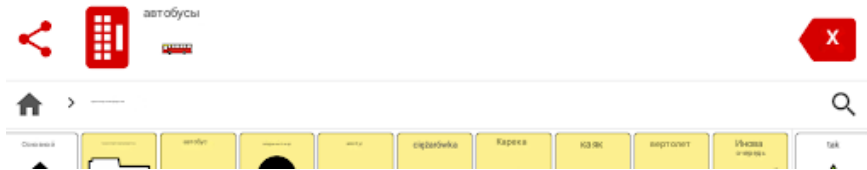


Это происходит, как описано в Уровне 1 для существительных, т.е. никаких изменений не происходит, и существительное добавляется в именительном падеже. При выборе **уровня 2** можно отличить единственное число от множественного.

При нажатии на символ автобуса пользователь увидит следующее окно:



С левой стороны символ с цифрой **1** обозначает единственное число, а с правой стороны знак **>** указывает на возможность выбора множественного числа. Щелчок по левой стороне добавит в диалоговое окно один **автобус**, а щелчок по правому символу - множественное число, то есть **автобусы**.



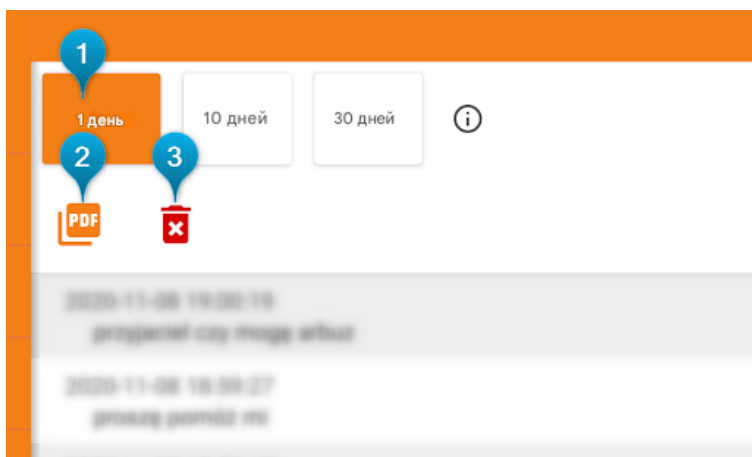
Выбрав для существительных грамматический **уровень 3**, помимо различия единственного и множественного числа, следующим шагом станет изменение падежа. На экране появится список возможных разновидностей данного существительного, и пользователь щелкнет по выбранной форме, чтобы добавить ее в диалог:



История

Приложение хранит созданные пользователем материалы не более 30 дней.

У нас есть возможность сохранить на устройстве PDF-файл с выписками за последний день, 10 или 30 дней, в зависимости от выбранной в данный момент опции **1** (выделена оранжевым цветом). Для этого, выбрав интересующий нас период, нажимаем на значок **2** PDF, и файл будет сохранен на планшете. При первом сохранении необходимо разрешить приложению доступ к фотографиям, медиа и файлам на устройстве (PDF с историей сохраняются во внутренней памяти устройства, в папке Downloads/Downloads). В нижней части экрана вам будет предложено открыть этот файл в одном из приложений, установленных на планшете (это зависит от типа устройства, его операционной системы и установленных приложений).



Если вы хотите удалить историю созданных выписок, просто нажмите на **3** значка корзины и подтвердите это на следующем шаге, нажав **Да** в ответ на вопрос **"Хотите ли вы удалить историю?"**.

Обратите внимание, что после удаления истории она не может быть восстановлена (это сделано из соображений конфиденциальности).

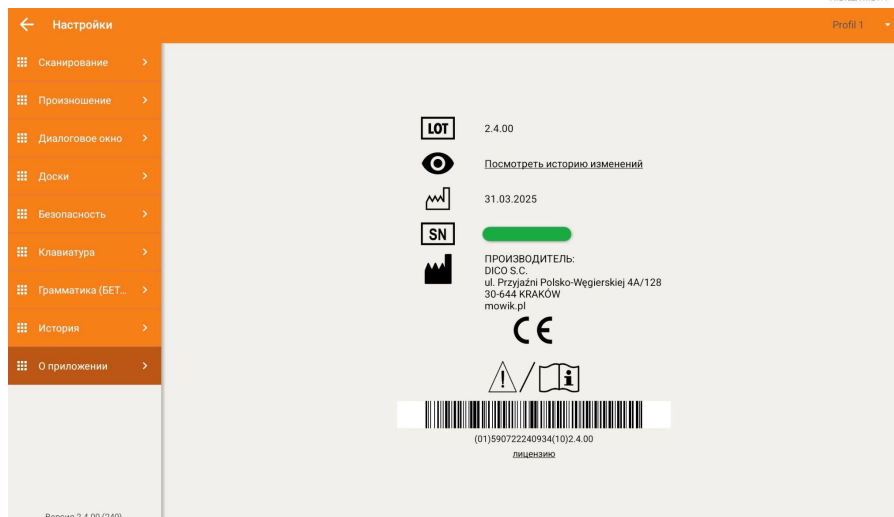
О приложении

Последний из пунктов меню **Настройки** содержит информацию о приложении и его разработчике.

Здесь можно последовательно найти:

- номер текущей версии программного обеспечения (полезно, например, если мы хотим сообщить производителю о проблемах с приложением),
- ключ продукта (серийный номер), на который зарегистрировано используемое вами устройство,
- текущие контактные данные производителя, DICO S.C.
- Лицензии на открытый исходный код

Может случиться так, что в случае смены контактного адреса Производителя, изменения адреса электронной почты или телефона - контактные данные, указанные в данном руководстве, окажутся неактуальными, в этом случае вы всегда можете проверить актуальные данные здесь, в Приложении, или на сайте www.mowik.pl.



Примечание: Никому не сообщайте ключ продукта (лицензию), отображаемый на этом экране.

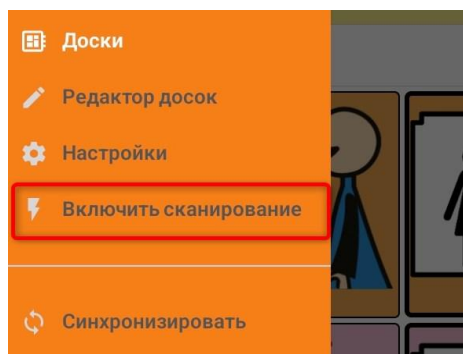
Приобретенный Ключ продукта является вашей собственностью и может быть использован только на двух устройствах одновременно. Передача его третьему лицу может привести к трудностям в использовании приложения, например, к ошибочной синхронизации массивов, загрузке других символов или даже невозможности синхронизации из-за превышения количества устройств.

Если существует риск, что устройством могут управлять третьи лица, возможность открытия настроек должна быть защищена с помощью PIN-кода (подробнее об этом см. в разделе [Безопасность](#)).

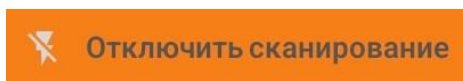
Сканирование

Эта опция не открывает никаких дополнительных окон или опций, подобных "Настройкам", а просто служит переключателем: **запустить** или **остановить** сканирование.

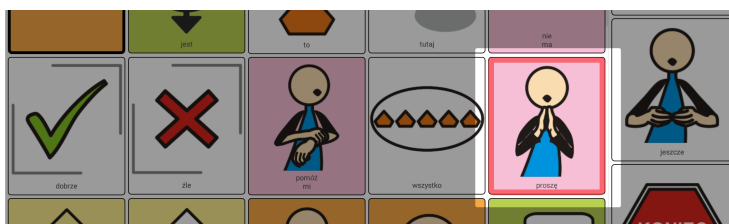
Если сканирование в данный момент **отключено**, появится меню: **"Включить сканирование"**:



Если же сканирование включено, то в меню есть возможность отключить его, нажав кнопку "Отключить сканирование":



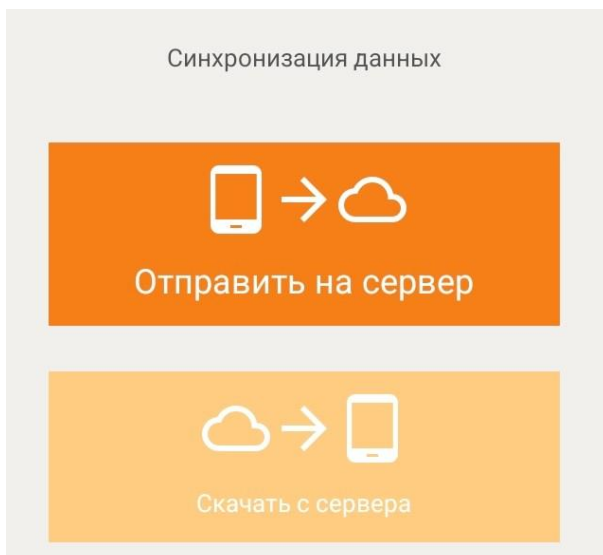
Выбранная опция сразу же действует в режиме Blackboard, где при включении сканирования кнопки будут выделены рамкой (на изображении ниже), а приложение будет работать в соответствии с настройками, рассмотренными в разделе руководства [Настройки](#) > Меню [сканирования](#).



Синхронизация

Платы MÓWik хранятся на устройстве и в "облаке" на специальном сервере приложений. При нажатии на опцию "Синхронизация" открывается окно "Синхронизация данных" с двумя кнопками:

- **Загрузить с сервера:** загрузит копии массивов, назначенных нашему ключу продукта (лицензии), которые хранятся на сервере,
- **Отправить на сервер:** это позволит отправить копию созданных массивов и символов (например, фотографий, собственных изображений) на сервер и сохранить их на нашем устройстве.



Регулярная синхронизация данных очень важна и должна выполняться, особенно после любого серьезного редактирования плат, используемых в приложении. Это позволит избежать проблем в случае потери или повреждения используемого устройства, повреждения приложения MÓWik (например, при удалении файлов с диска устройства, ошибке операционной системы, вирусах). Мы рекомендуем синхронизировать доски не реже одного раза в месяц.

Примечание: Для синхронизации требуется стабильное подключение к Интернету.

НАИБОЛЕЕ РАСПРОСТРАНЕННЫЕ ПРОБЛЕМЫ

Если ЗВУК не говорит

1. Возможно, у вас отключен звук - включите его на планшете.
2. Процессор перегружен - подождите некоторое время после нажатия кнопки в диалоговом окне.
3. Синтез речи зависает - Выключите и включите программное обеспечение.
4. Не работает синтез речи - подключите планшет к Интернету и перезапустите ПО.
5. Выключите и включите устройство.

Если оратор говорит тихо.

1. Включите звуки мультимедиа.
2. Если мощность динамиков устройства низкая, может потребоваться подключение внешних динамиков.

Если ТЕЛЕФОН повесил трубку

1. Выключите/включите программное обеспечение.
2. Выключите/включите устройство.
3. На экране отображается произносимый текст, а звук включается с большой задержкой:
 - Выключите/включите устройство. Если на вашем устройстве медленный процессор, это может быть распространенной проблемой, особенно если в фоновом режиме работают другие программы, включая Wi-Fi, GPS и т. д.

Полученный ключ продукта (серийный номер) неверен

1. связаться с rejestracja@mwik.pl

Неправильно функционирующая грамматика

Grammarly в предыдущих версиях программы (версии ниже 2.2.0) была доступна только в качестве бета-тестирования. Поэтому при ее использовании могли возникать такие проблемы, как:

- неправильное произношение частей речи,
- неработающие кнопки,
- программные сбои.

Убедитесь, что вы используете последнюю доступную версию и что Grammarly в Настройках не отмечен как (BETA).

Помощь

Техническая поддержка, комментарии по работе Программного обеспечения: romos@mowik.pl

Дополнительную информацию, инструкции, обучающие видеоролики можно найти на наших страницах:

- www.mowik.pl
- <http://www.youtube.com/user/MowikAAC> - обучающее видео

DICO S.C. 	DOKUMENTACJA TECHNICZNA EC MÓWIK			
Deklaracja zgodności				
Symbol:	DZ-01	Rew:	2.0	Data wydania: 2021.01.04

Deklaracja Zgodności UE
dla wyrobów medycznych wg rozporządzenia
(UE)2017/745



Nazwa producenta: DICO Spółka Cywilna Piotr Płatek, Ewa Przebinda, Sebastian Szufa

Numer rejestracyjny (SRN): - **PL-MF-000027270**

Adres: Ul. Przyjaźni Polsko-Węgierskiej 4A/128 30-644 Kraków

Nazwa wyrobu: **MÓWIK**

Modele / warianty: -

Kod Basic UDI-DI: **590722240934MOWIK2CX**

Klasa ryzyka: Klasa wyrobu: I Reguła klasyfikacyjna 11

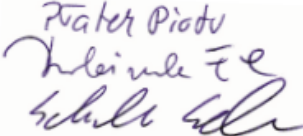
Zastosowanie produktu: Oprogramowanie do komunikacji wspomagającej i alternatywnej (AAC) na tablety z systemem Android, przeznaczone do stosowania u osób niepełnosprawnych w celu łagodzenia lub kompensowania skutków urazu, choroby lub niepełnosprawności.

Oświadczamy, iż powyższe wyroby spełniają wymagania Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2017/745 z 5 kwietnia 2017 r. w sprawie wyrobów medycznych (...).

Procedurę oceny zgodności przeprowadzono na podstawie opracowania dokumentacji technicznej wg załącznika II i III ww. rozporządzenia.

W ocenie zgodności zastosowano następujące normy zharmonizowane i specyfikacje: PN-EN 1041; PN-EN ISO 14971; PN-EN 62366; PN-EN 62304; PN-EN 980; PN-EN ISO 13485

Deklarację zgodności UE wydano na wyłączną odpowiedzialność producenta.

Miejscowość i data	Wystawił (imię, nazwisko, podpis)
Kraków 2024.03.04	Piotr Płatek współwłaściciel Ewa Przebinda współwłaściciel Sebastian Szufa współwłaściciel 

DICO Spółka Cywilna
Piotr Płatek, Ewa Przebinda, Sebastian Szufa
ul. Przyjaźni Polsko-Węgierskiej 4A/128, 30-644 Kraków
NIP 677-235-89-05
BDO: 000211403
TEL.: 535 500 717
EMAIL: biuro@mowik.pl
BIURO (konsultacje, odbiór zamówień)
ul. Przyjaźni Polsko-Węgierskiej 4A/128, 30-644 Kraków

